



НашЛейбл

Конструктор шаблонов

Руководство пользователя

Версия ПО 3.5.2

Оглавление

Введение	4
Системные требования	4
Установка	5
Лицензирование	6
Главное меню программы	7
Дизайнер	7
Файл	7
Правка	8
Шрифт	8
Выравнивание и Макет	8
Редакторы	9
Конвертер PDF в CSV	9
Помощь	10
Объекты редактора шаблонов	11
Поле редактирования	11
Свойства объектов редактирования	12
Вкладка «Просмотр»	13
Приложение 1.1. Пример создания простого шаблона и печать этикетки с фиксированными данными	15
Создание простого шаблона	15
Печать простого шаблона	20
Приложение 1.2. Пример создания шаблона с динамическими данными	21
Приложение 2. Вставка стандартных знаков маркировки упаковки и других изображений	25
Приложение 3. Использование автоматического форматирования блока	28
Приложение 4. Примеры настроек разных типов элемента «Штрих-код»	30
QR-код	30
EAN-128	32
Interleaved 2 of 5	32
Code-128	33
Приложение 5. Добавление сторонних шрифтов на этикетку	35
Приложение 6. Использование функций в редакторе выражений	36
Приложение 7. Настройка шаблона с подключением к базе данных SQL	38
Приложение 8. Формат данных блока	40
Приложение 9. Шаблоны маркетплейсов	42

По вопросам приобретения ПО обращайтесь по адресу

SALES@NASHLABEL.RU

Введение

Программный комплекс НашЛейбл (далее Программа) предназначен для создания шаблонов любой сложности и печати этикеток. Программа состоит из Службы автоматической печати с Конструктором (дизайнером) шаблонов этикеток и Центра управления печатью (далее ЦУП). Печать осуществляется через драйвер принтера в среде операционных систем семейства Windows разрядности x64 версии не ниже Windows 10.

Системные требования

Внимание! Программу необходимо устанавливать под учётной записью, обладающей правами администратора!

Для корректной работы Службы автоматической печати и дизайнера на компьютере должны быть установлены следующие компоненты ОС Windows: [.NET Desktop Runtime](#) и [ASP.NET Core Runtime](#) версии не ниже 5.0.17.

На компьютере, где будут установлены службы, требуется открыть 5000-й порт (в т.ч. при взаимодействии с ЦУП для доступности).

Для корректной работы Центра управления печатью на компьютере должны быть установлены следующие компоненты ОС Windows:

- диспетчер конфигурации [SQL Server Configuration Manager](#) выпуск Express;
- среда для управления любой инфраструктурой [SQL Server Management Studio](#) (SSMS) версии не ниже 17.9.1.

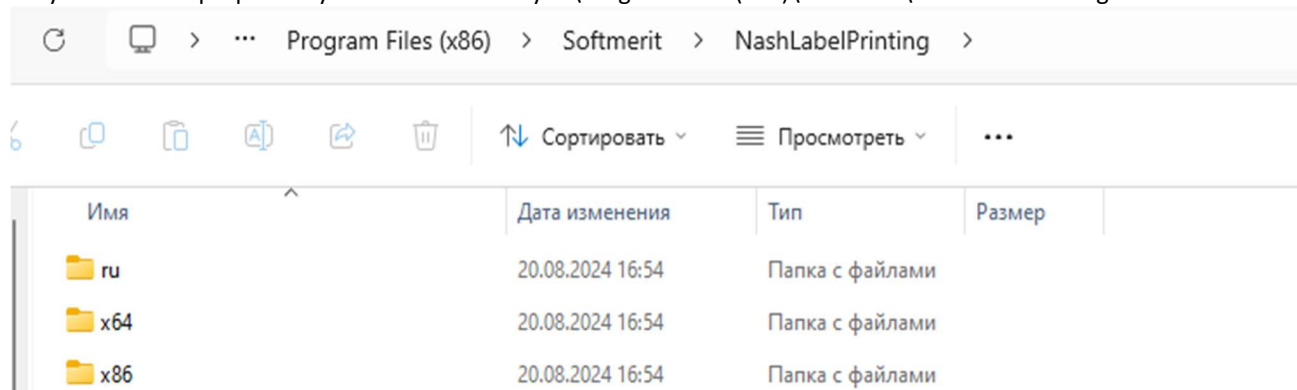
На компьютере, где будет установлен ЦУП, требуется открыть 443-й порт.

Установка

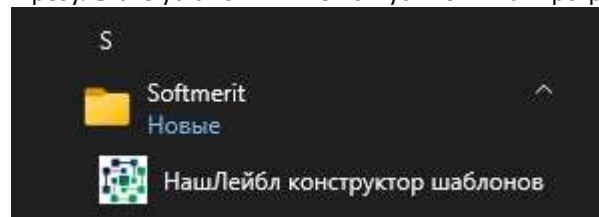
Для установки ПО необходимо скачать архив NashLabel_latest_version.zip с дистрибутивом программы с [официального сайта](#). После скачивания архива требуется распаковать его и запустить установку необходимого компонента в среде ОС Windows. Из скачанного архива запустите файл NL_constructor_Setup.msi от имени администратора и следуйте рекомендациям мастера установки.

 NL_constructor_Setup.msi

По умолчанию программа установится в папку C:\Program Files (x86)\Softmerit\NashLabelPrinting



В результате установки в меню Пуск появится программа:



Для запуска программы требуется некоторое время (около 10-15 секунд после активации ярлыка в зависимости от конфигурации вашего ПК).

Лицензирование

Для работы конструктора шаблонов необходимо установить лицензионный ключ. В случае отсутствия лицензии функционал ПО ограничивается: в демо-режиме на этикетках отображается водяной знак. Количество лицензируемых принтеров печати указывается при покупке лицензии. Оформление лицензии осуществляется на официальном сайте продукта.

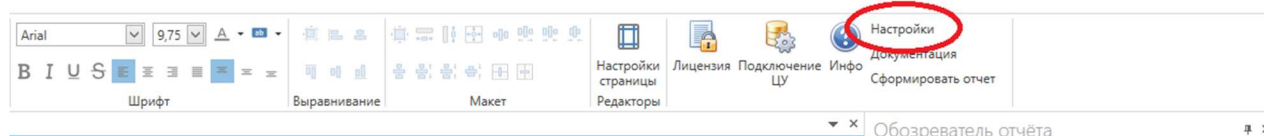
Внимание! После оплаты лицензии на указанную при оформлении почту придет код продукта, который является уникальным идентификатором владельца программного обеспечения.

Если вы приобрели принтер этикеток BSmart или TSC с акционной наклейкой на коробке, то в качестве ключа активации введите СЕРИЙНЫЙ НОМЕР вашего принтера этикеток.

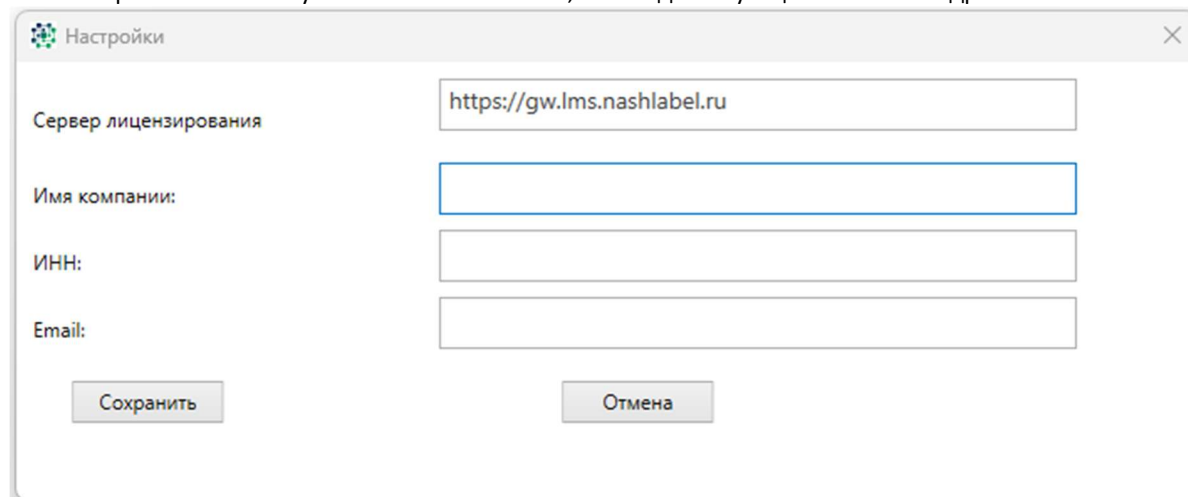
Серийный номер принтера может быть использован для активации лицензии конструктора этикеток только один раз.

После получения кода требуется активировать лицензию. Для этой процедуры следуйте шагам, указанным ниже.

1. В разделе «Дизайнер» нажмите кнопку «Настройки» в верхней части меню программы:

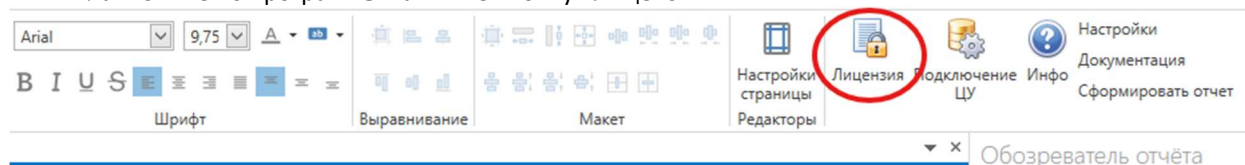


2. В открывшемся окне укажите Имя компании, ИНН и действующий почтовый адрес:



3. Нажмите кнопку «Сохранить».

4. В главном меню программы нажмите кнопку «Лицензия».



Лицензировать программное обеспечение возможно двумя способами: а) онлайн и б) оффлайн.

Онлайн:

В открывшемся окне лицензирования внесите полученный ранее код продукта в соответствующее поле и нажмите кнопку «Активировать online»

Оффлайн:

В открывшемся окне лицензирования нажмите кнопку «Получить код для активации offline». Далее отсканируйте появившийся QR-код (см. скриншот ниже). Пройдите по ссылке после чтения QR-кода. Далее вы получите на ранее указанную почту файл с ключом лицензии.

Требуется скопировать данный файл в любую доступную директорию на компьютере, где лицензируется программное обеспечение, нажать кнопку «Активировать offline ключ» и через проводник найти файл.

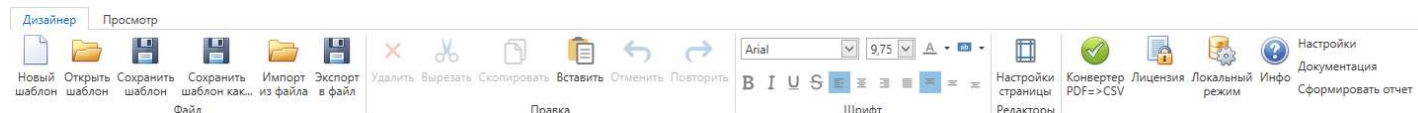
При успешной активации появится соответствующее уведомление:

Если после активации возникает ошибка (см. скриншот ниже), обратитесь в техническую поддержку.

Главное меню программы

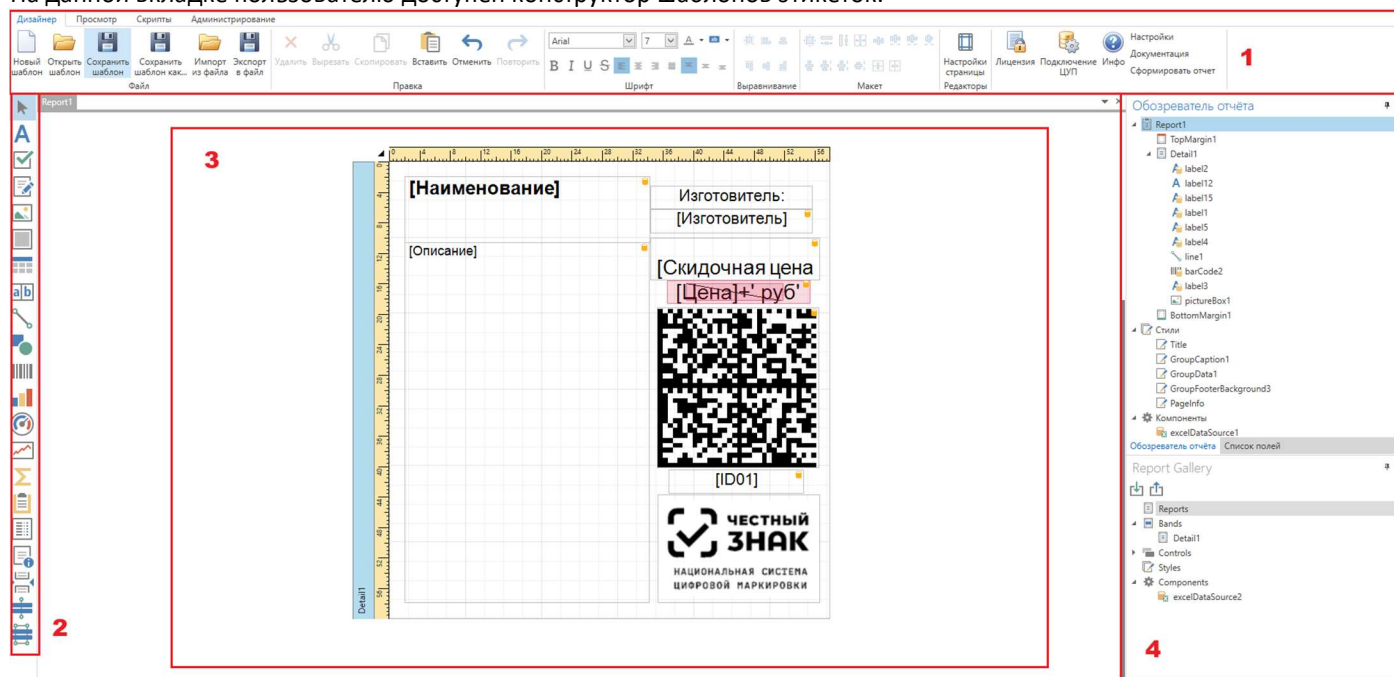
Внимание! После первого запуска рекомендуем ознакомиться с текущим Руководством и с разделом технической поддержки на официальном сайте. В данном разделе есть ответы на частые вопросы по программе.

При первом запуске программы открывается вкладка «Дизайнер».



Дизайнер

На данной вкладке пользователю доступен конструктор шаблонов этикеток.

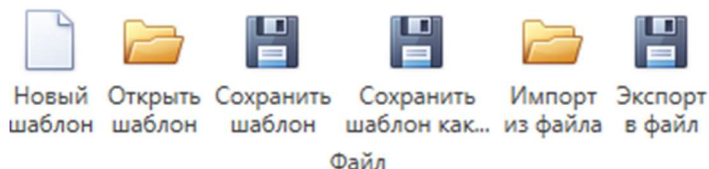


1. Вкладка Дизайнер с группами главного меню
2. Объекты редактора шаблонов
3. Поле редактирования шаблона
4. Свойства объектов редактирования

Ниже приводится общее описание основных блоков «Дизайнера», подробные примеры создания нового шаблона и управления объектами редактора смотрите в Приложениях 1.1 и 1.2

Файл

Инструменты данного режима аналогичны большинству похожих программ для управления создаваемыми файлами:



Новый шаблон: вызывает окно ввода имени для создания нового шаблона

Открыть шаблон: вызывает окно для управления ранее сохраненными шаблонами

Открытие шаблона



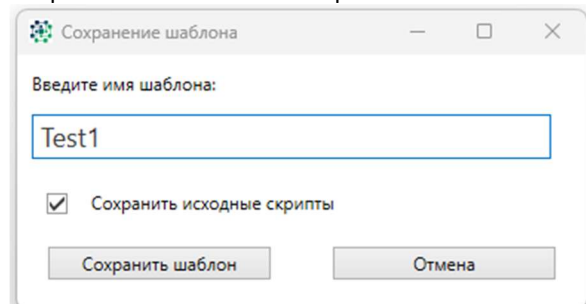
ID	Наименование	Тип
79ff2e75-b91d-48ce-5	test14	Статический
cf913ace-1387-4292-	Report1	Статический
822259f6-5eff-493f-a	test19	Статический

Открыть шаблон

Отмена

Сохранить Шаблон: сохраняет изменения в текущем шаблоне

Сохранить шаблон как...: сохранение шаблона в локальное хранилище



Сохранение шаблона

Введите имя шаблона:

Test1

☒ Сохранить исходные скрипты

Сохранить шаблон Отмена

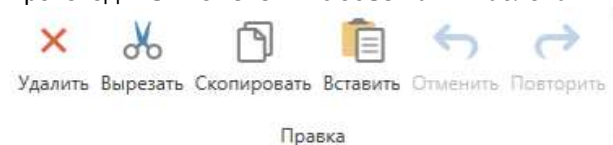
Внимание! Для корректной работы с шаблонами их имена должны начинаться с букв и не должны содержать пробелы.

Импорт из файла: открывает ранее созданный шаблон этикетки, сохраненный локально на компьютере

Экспорт в файл: позволяет сохранить шаблон этикетки в доступный каталог на компьютере

Правка

Инструменты данного режима являются стандартными и аналогичны большинству похожих программ для корректировки производимых изменений с объектами шаблона



Шрифт

Инструменты данного режима аналогичны большинству похожих программ для редактирования шрифтов и выравнивания текста



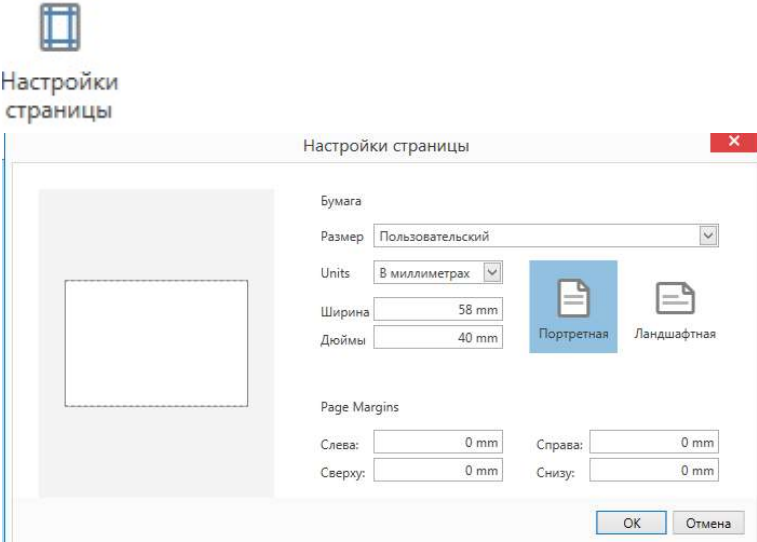
Выравнивание и Макет

Позволяют осуществлять выравнивание объектов шаблона относительно сетки и друг друга



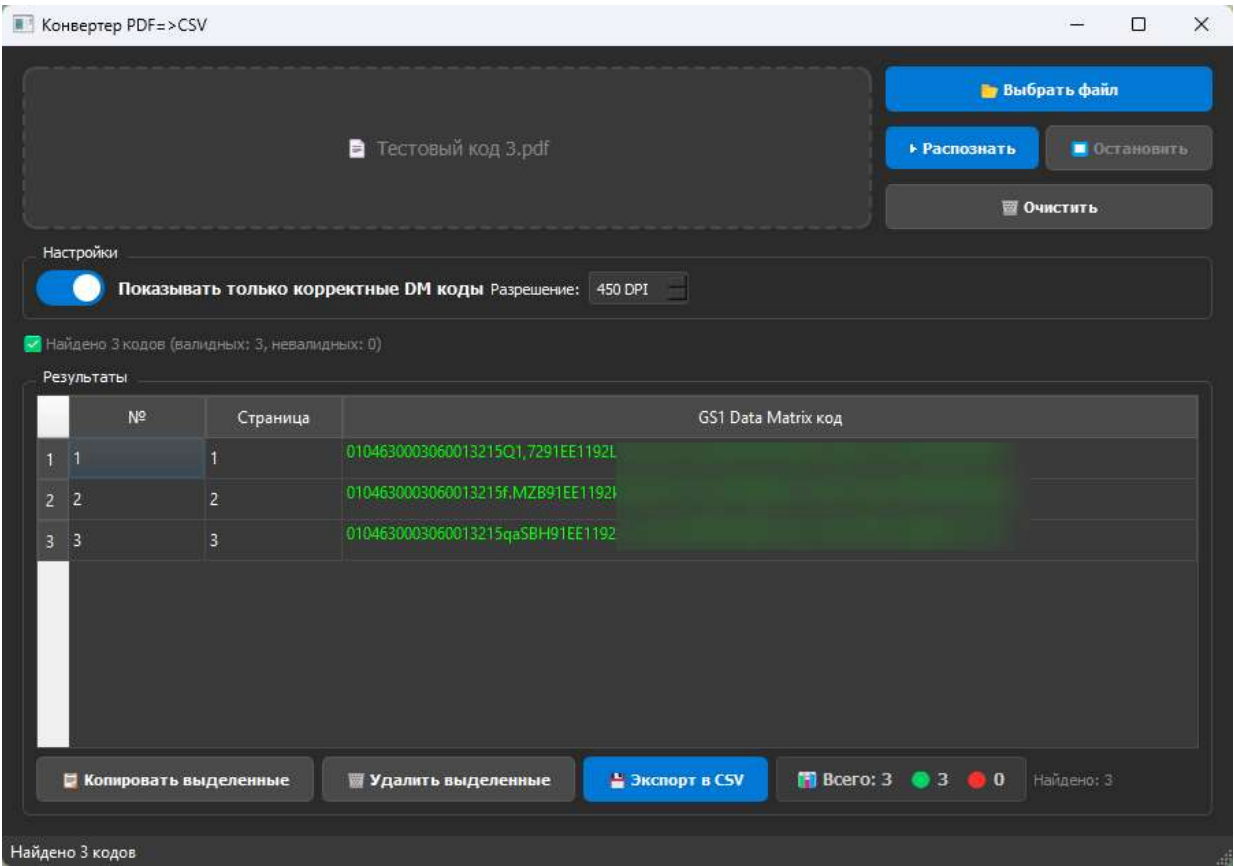
Редакторы

Настройки страницы: позволяет задавать параметры этикетки (высота, ширина и пр.)



Конвертер PDF в CSV

Конвертер PDF => CSV (GS1 Data Matrix Extractor) предназначен для распознавания и извлечения данных из PDF-документов, содержащих коды GS1 DataMatrix.



Основные функции программы:

- Выбрать файла: Позволяет загрузить PDF-файл с кодами.
- Распознать: Запускает процесс сканирования документа на наличие двумерных штрихкодов формата GS1 DataMatrix.
- Остановить. Прерывает процесс сканирования документа.
- Очистить: Удаляет все ранее распознанные данные, чтобы начать работу заново.

Настройки:

- Показывать только корректные DM-коды: Фильтрует результаты, отображая лишь те коды, в которых присутствует разделитель GS и "крипто хвост". Это позволяет исключить некорректно считанные или неполные коды.
- Разрешение: Устанавливает разрешение изображения при обработке (по умолчанию — 450 DPI), что влияет на точность распознавания.
- Статус-бар: Отображает прогресс обработки страниц и процент завершения операции.

Результаты: В таблице выводятся найденные коды со следующими параметрами:

- № — порядковый номер кода;
- Страница — номер страницы в документе, где был обнаружен код;
- GS1 Data Matrix код — сам извлеченный текстовый код.

Действия с результатами:

- Копировать выделенные — помещает выбранные строки таблицы в буфер обмена.
- Удалить выделенные — удаляет выбранные записи из списка.
- Экспорт в CSV — сохраняет всю таблицу в файл с результатами в формате .csv.

Помощь

Лицензия: открывает отдельное окно для установки ключа лицензии



Лицензия

Подключение ЦУП: открывает окно для настройки подключения к Центру управления печатью



Подключение
ЦУП

Инфо: здесь можно посмотреть полезную информацию о продукте: название программного комплекса, срок действия и имя владельца лицензии, версия программы и e-mail адрес технической поддержки



Инфо

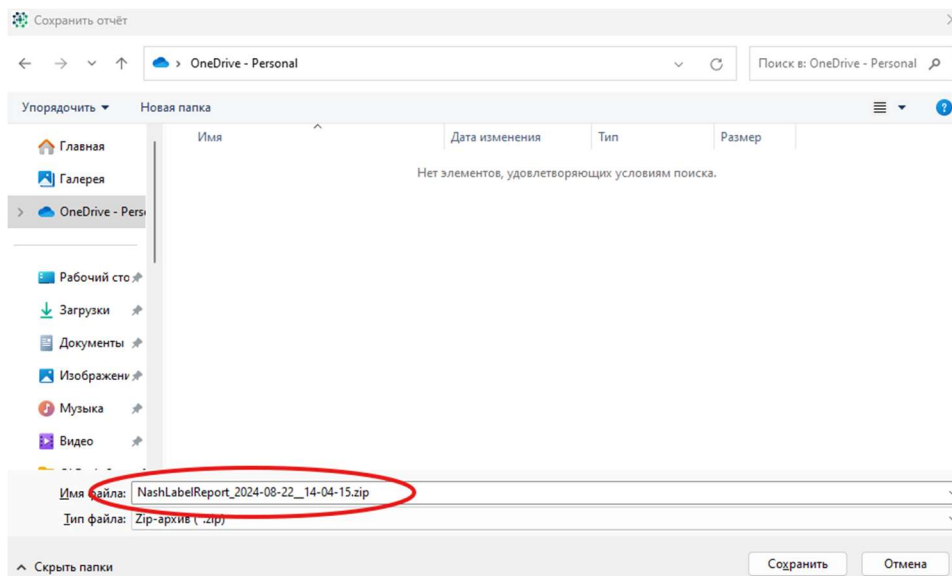
Также здесь доступна ссылка на чат-бот поддержки в Телеграм. Подключиться можно по [ссылке](#) или по QR-коду:



Настройки: открывает меню для указания реквизитов лицензирования

Документация: открывает папку с документацией по продукту. Включает в себя Руководство пользователя и API-документ

Сформировать отчет: формирует ZIP-архив с лог-файлами, который необходим для отправки запроса в техническую поддержку программы. Формирование отчета может занять некоторое время, дождитесь появления формы сохранения, как на скриншоте ниже:



Объекты редактора шаблонов

В данном блоке расположены элементы, которые можно добавлять на шаблон. Ниже будут рассмотрены только наиболее популярные объекты, которые чаще всего используются для создания шаблона этикетки. Объекты добавляются в поле редактирования обычным перетаскиванием мышкой, удерживая левую кнопку.

A

Текст: добавляет простое текстовое поле. Поддерживаются простые стили и форматирование текста.



Картинка: добавляет графическое изображение. Поддерживается большинство стандартных форматов изображений.



Штрих-код: добавляет одномерный или двумерный код.



Линия: добавляет отделяющую линию.



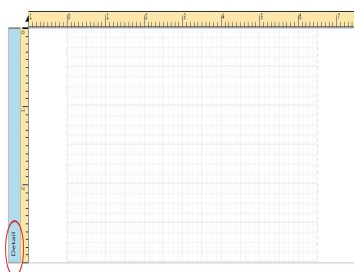
Фигура: добавляет различные геометрические фигуры, например, прямоугольник, эллипс, стрелки и т.д.

Поле редактирования

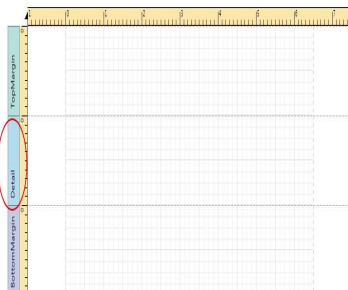
Это рабочее пространство редактора, его «холст». По умолчанию поле отображает Линейку и Сетку для удобства размещения и выравнивания объектов.

Объекты этикетки (текст, штрихкоды, картинки) необходимо размещать в зоне Detail.

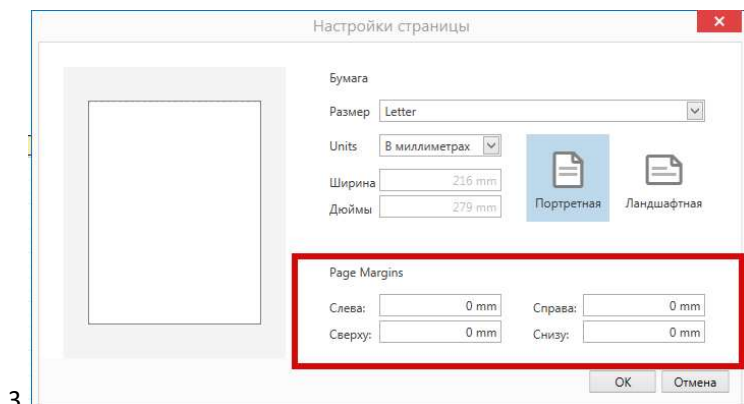
Зоны отступов (TopMargin и BottomMargin) рекомендуется указывать нулевыми. На первом скриншоте отступы по умолчанию, на втором высота отступов равна нулю. Высота отступов настраивается в меню «Настройки страницы» (третий скриншот). Четвёртый скриншот – пример созданного шаблона этикетки в зоне Detail:



1.

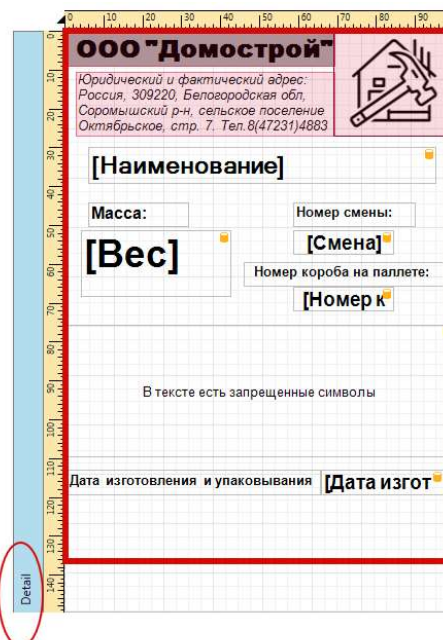


2.



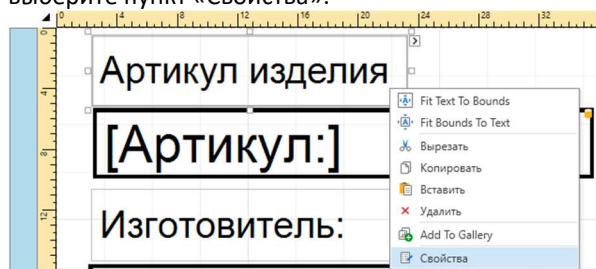
3.

4.



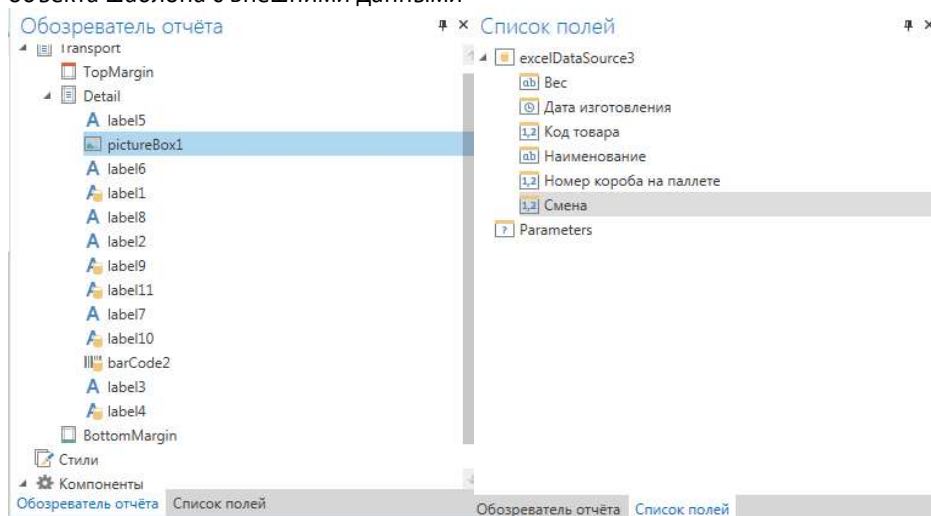
Свойства объектов редактирования

Каждый добавляемый в поле редактирования объект обладает своим набором свойств и характеристик, которые отображаются в правой части экрана. Для доступа к меню свойств нажмите правую кнопку мыши на выбранном объекте и выберите пункт «Свойства»:



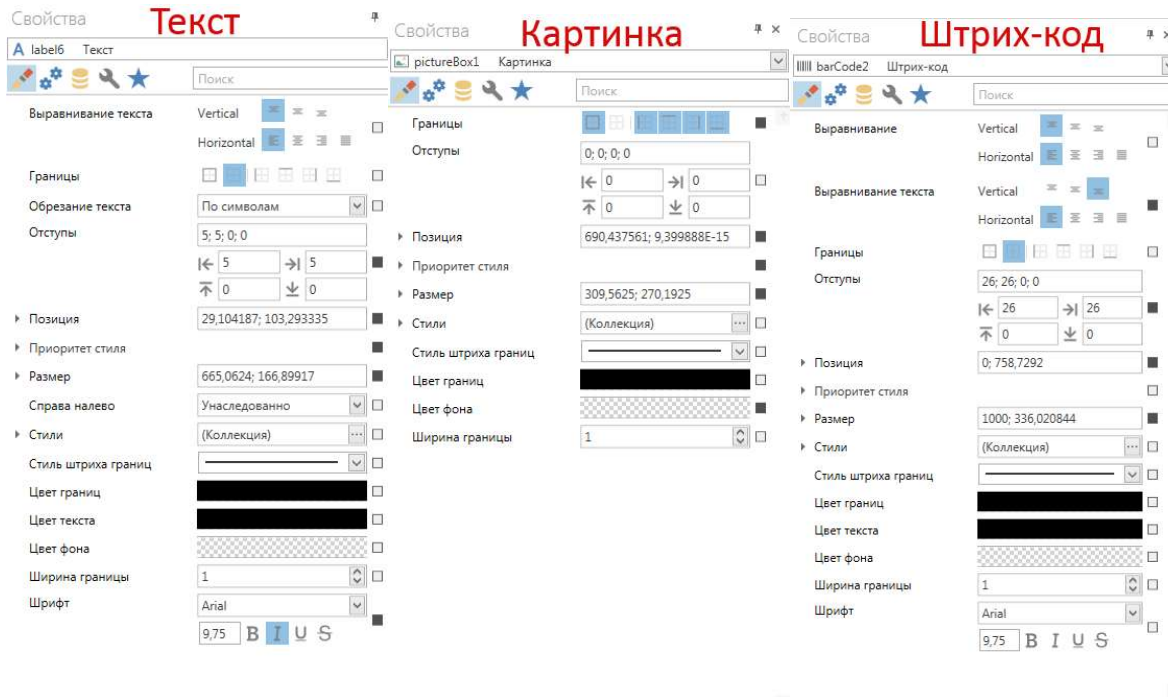
Обозреватель отчетов

На данной вкладке отображается «дерево» добавленных объектов и основных свойств шаблона. Если шаблон связан с внешними динамическими данными (например, с файлом CSV), доступна вкладка Список полей, отображающая связи объекта шаблона с внешними данными



Свойства

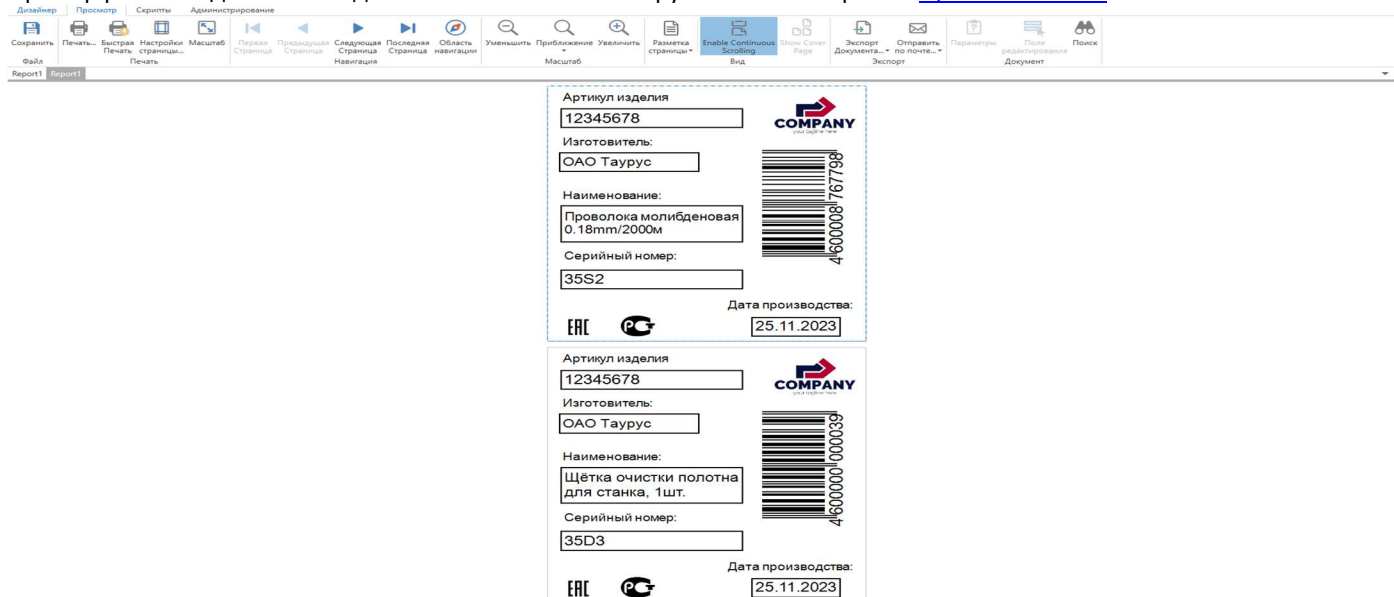
На данной вкладке отображаются индивидуальные свойства объекта. Свойства разделяются по группам: Внешний вид, Режим, Данные, Дополнительно, Избранное:



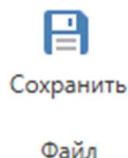
Вкладка «Просмотр»

Данная вкладка становится доступна после создания нового или открытия существующего шаблона. Она осуществляет предварительный просмотр результата печати шаблона этикетки. Большинство инструментов управления аналогичны другим подобным программам и в рамках данного руководства подробно не описываются.

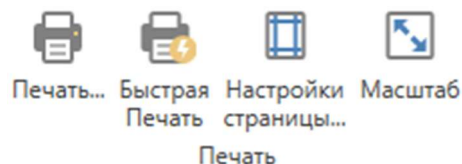
Пример работы с данной вкладкой и основными ее инструментами смотрите в [Приложении 1.1](#)



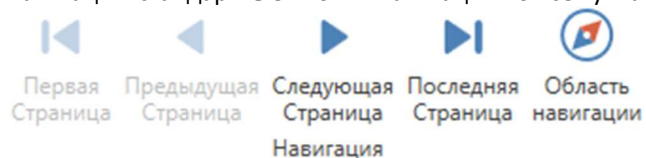
Файл: позволяет сохранить шаблон из просмотра.



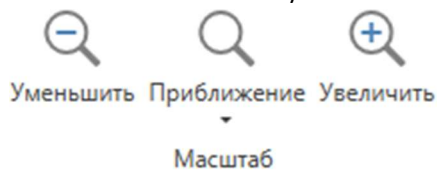
Печать: управление печатью шаблонов. Также здесь располагается настройка страницы и масштабирование печати.



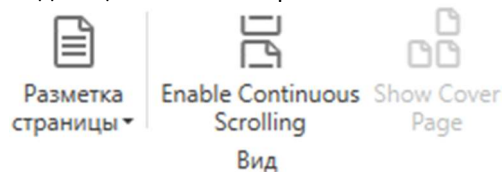
Навигация: стандартные кнопки навигации по всему шаблону.



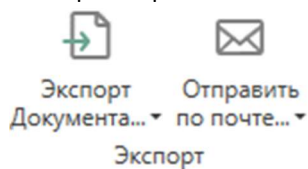
Масштаб: позволяет визуально масштабировать отправляемый на печать шаблон.



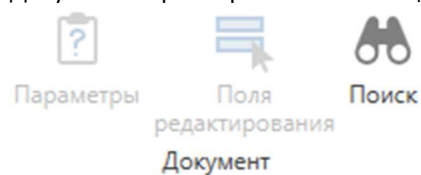
Вид: опции смены отображения шаблона.



Экспорт: отправка шаблона по почте из открытого окна программы и экспорт в PDF и другие форматы.



Документ: параметры печатаемого документа.



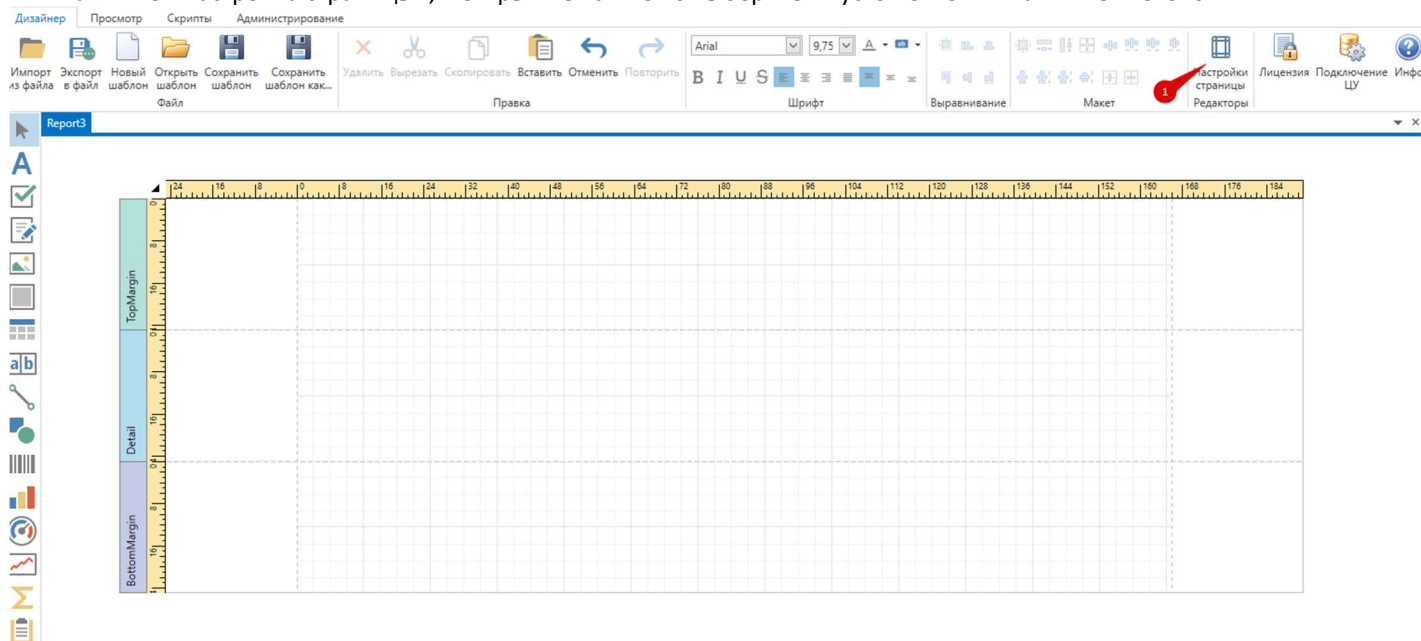
Приложение 1.1. Пример создания простого шаблона и печать этикетки с фиксированными данными

Рассмотрим пример создания простого шаблона этикетки со статичными данными размером 58 × 40 мм. На этикетку будет выводиться текстовое описание, двумерный штрихкод и картинка.

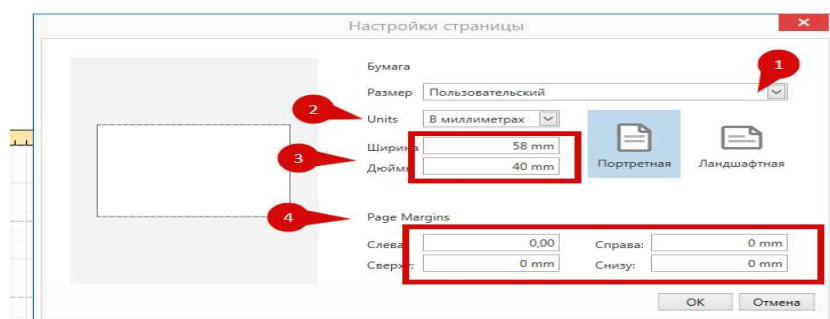
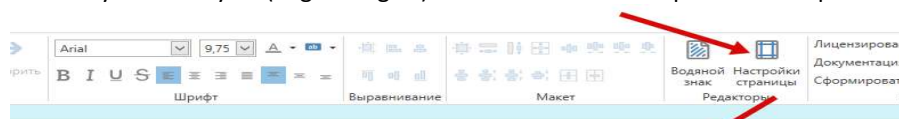
Далее приводится пошаговый алгоритм создания простой этикетки.

Создание простого шаблона

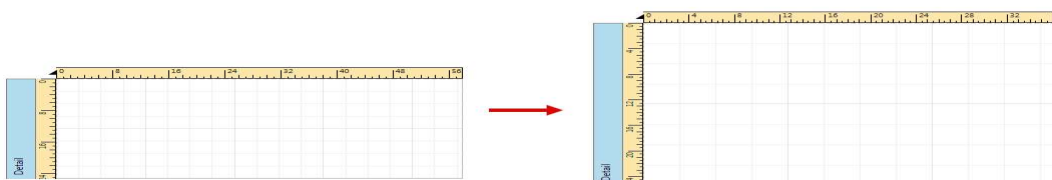
1. Запустите программу, убедитесь, что программа лицензирована (см. раздел «Лицензирование»).
2. Нажмите «Настройка страницы», в открывшемся меню выберите «Пустой отчет» и нажмите «Готово».



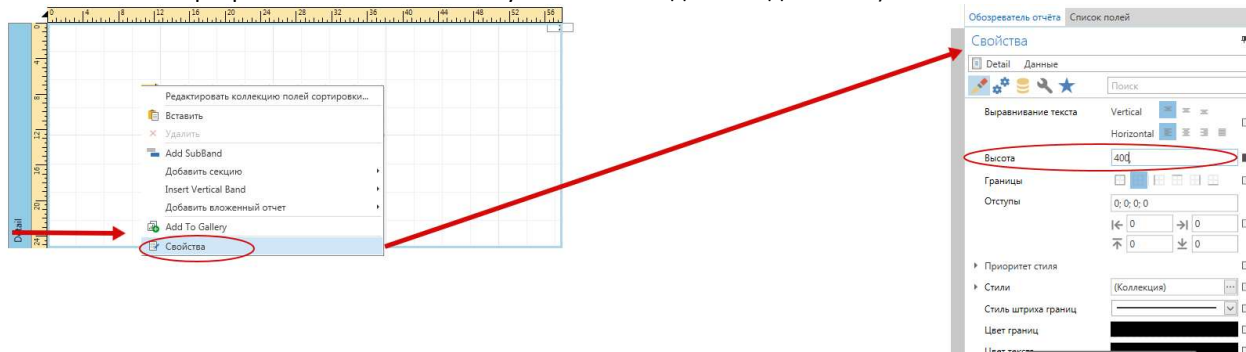
3. Задайте размеры будущей этикетки (в нашем примере будет использоваться термоэтикетка 58 x 40 мм с зазорами). Для указания пользовательского размера высоты и ширины этикетки в списке «Размер» выберите «Пользовательский», укажите систему измерений Units в мм, укажите значение высоты и ширины в соответствии с размерами этикетки, обнулите отступы (Page Margins). Нажмите ОК по завершении настройки.



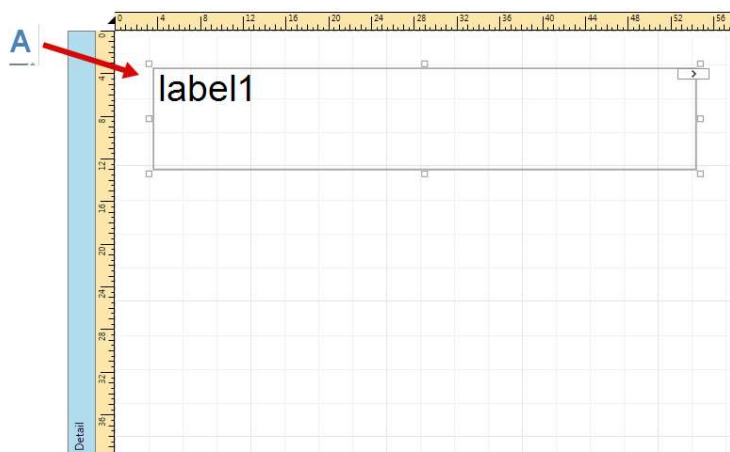
4. Отрегулируйте удобный вам масштаб и высоту «Поля редактирования». Масштаб изменяется колесиком мыши с удерживанием клавиши Ctrl.



Для увеличения высоты линейки до требуемого значения (40 мм) в свойствах Detail в поле «Высота» укажите значение 400 (из-за особенностей программы высота линейки указывается в десятых долях мм).



- Добавьте текстовое описание. Выберите элемент «Текст», нажмите левую клавишу мышки, перетащите его на поле редактирования и измените границы объекта примерно на 1/3 размера этикетки в верхней части, как показано на скриншоте ниже:

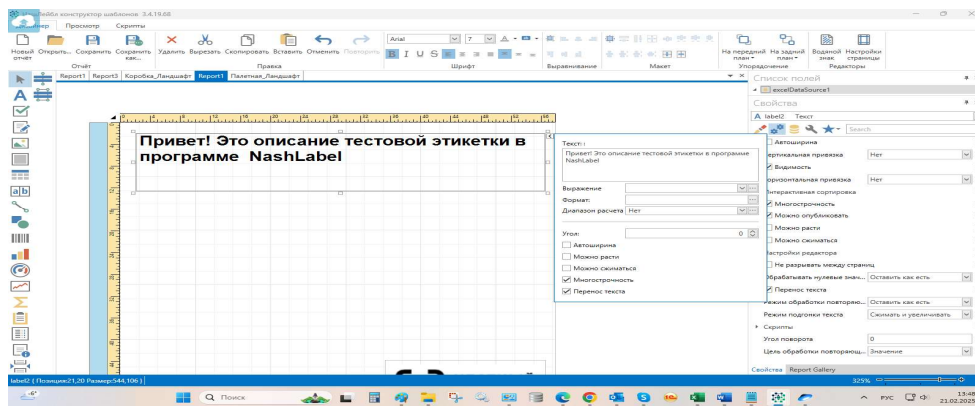


По умолчанию в качестве фиксированного значения текстовой этикетки указывается label с номером (номер увеличивается в зависимости от количества добавленных однотипных объектов).

Чтобы изменить текст по умолчанию, выберите двойным кликом текстовый объект (он перейдет в режим редактирования) и измените текст на желаемый. Для изменения стилей и выравнивания текста воспользуйтесь соответствующими инструментами панели «Свойства». Изменения свойств действуют на все содержимое объекта. Если требуется добавить текстовое описание с разными свойствами (шрифты, размеры и т.п.), используйте несколько объектов типа «Текст».

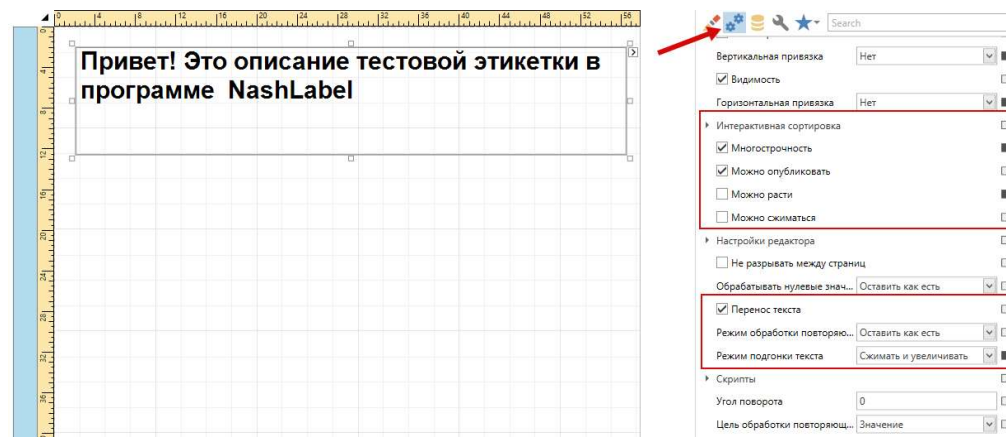
Для облегченного позиционирования текстовых полей на шаблоне ниже представлены рекомендуемые параметры, чтобы текст автоматически подгонялся под размер блока.

1.



1.

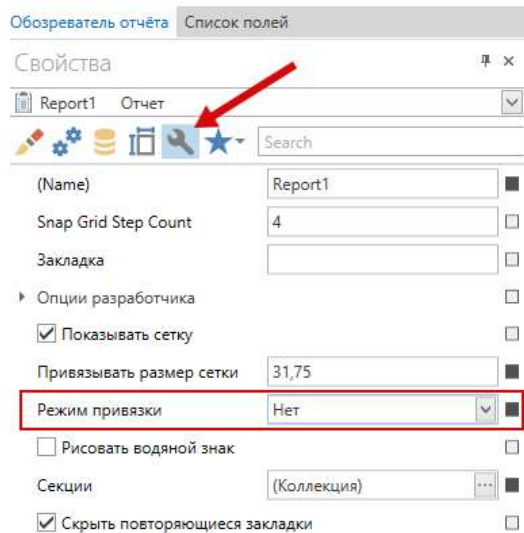
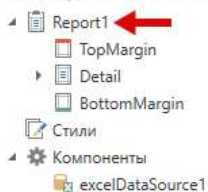
2.



1.

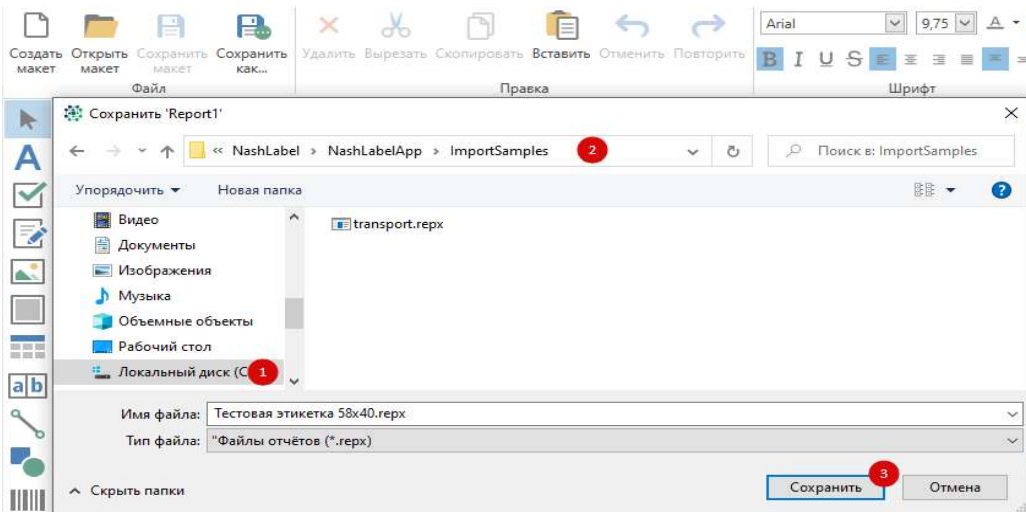
Для удобного перемещения элементов по шаблону воспользуйтесь следующими настройками:

Обозреватель отчёта

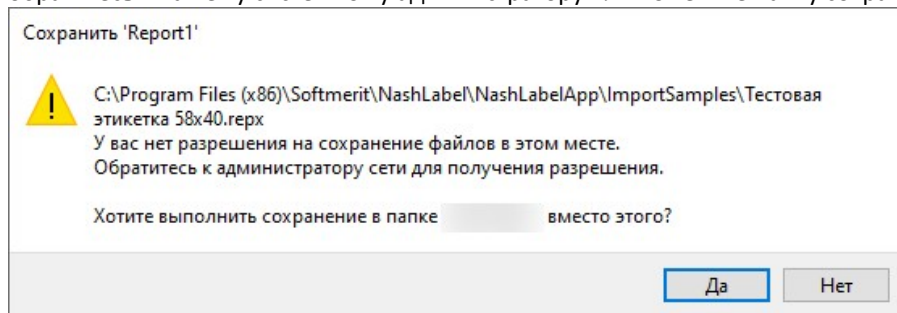


3. Сохраните шаблон и сделанные в нем изменения.

Для этого нажмите кнопку «Сохранить шаблон» или «Сохранить как...», укажите имя файла, папку и нажмите «Сохранить». Рекомендуем в процессе создания шаблона регулярно сохранять сделанные изменения.

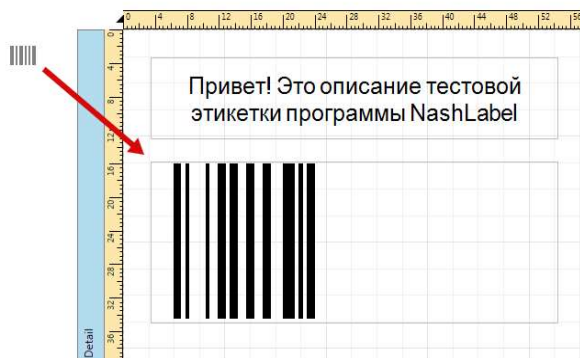


Если при попытке сохранения вы получаете уведомление системы, что для указанной папки недостаточно прав доступа, обратитесь к вашему системному администратору или измените папку сохранения на доступную.

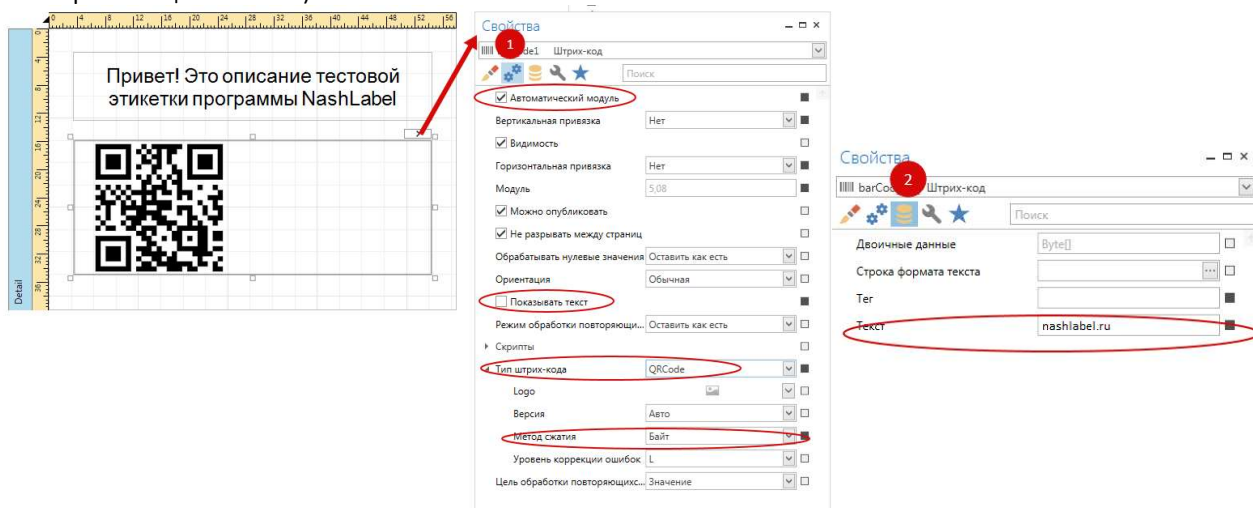


4. Добавьте штрих-код на шаблон.

Перетащите элемент Штрих-код в поле редактирования шаблона как показано на скриншоте:

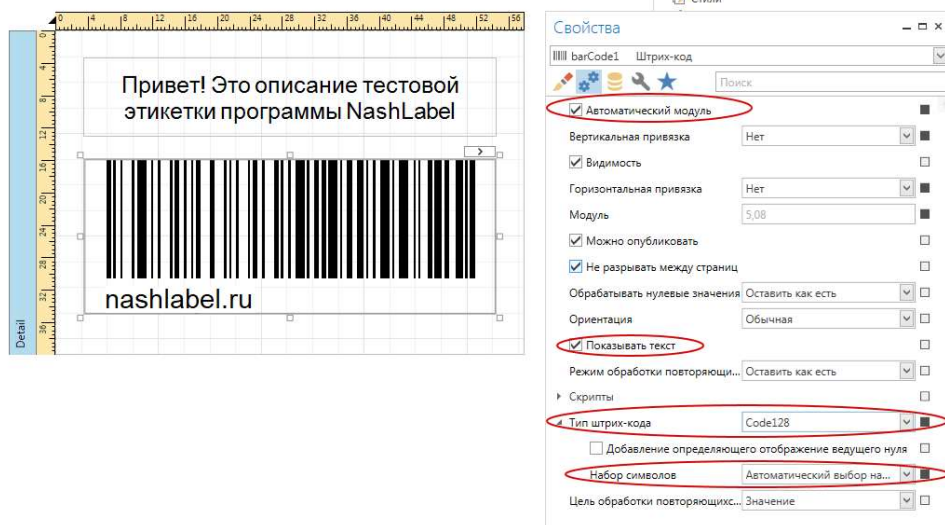


5. Далее необходимо указать желаемый тип штрих-кода и его данные. Для этого откройте окно свойств объекта «Штрих-код», укажите тип символики и добавьте данные, которые должны быть в созданном коде. В нашем примере используем код QR со ссылкой на сайт nashlabel.ru. Задайте выделенные настройки, как на скриншоте ниже, остальные настройки оставьте по умолчанию. Размер объекта уменьшите по размерам получившегося кода (потяните мышкой за боковые направляющие объекта).



Внимание! В зависимости от типа символики (1D- и 2D-кодов) и данных (цифры, буквы, латиница, кириллица) необходимо указывать соответствующее свойство выбранной символики.

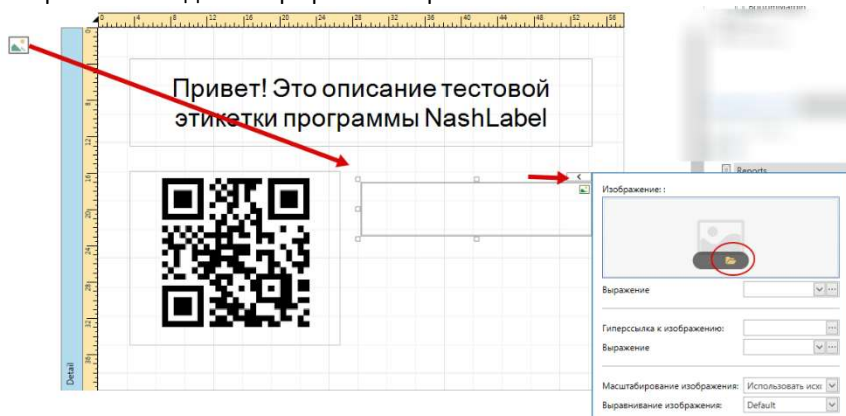
Для QR рекомендуемые настройки указаны пунктом выше. Ниже указаны рекомендуемые значения для Code 128.



6. Добавьте графическую картинку.

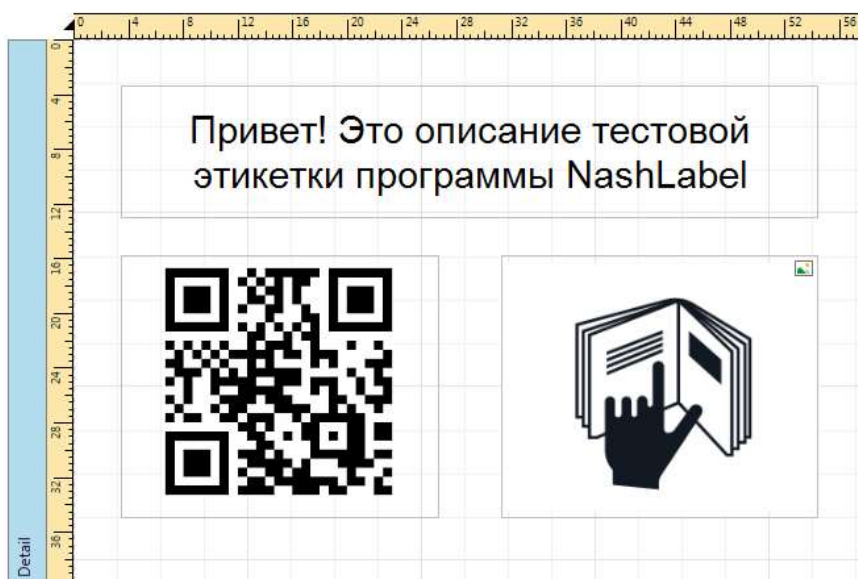
Программа поддерживает возможность добавления большинства популярных форматов изображений. С учетом того, что большинство этикеточных принтеров печатают в черно-белом формате, рекомендуем использовать на этикетках монохромные изображения.

Чтобы добавить картинку, перетащите объект «Картинка» на поле редактирования и в свойствах объекта в меню «Обзор» выберите необходимый графический файл.



В нашем примере использована одна из картинок, идущих в комплекте с программой (список таких картинок и подробный алгоритм добавления их в шаблон см. в Приложении 2).

7. Шаблон создан, сохраните изменения.



8.

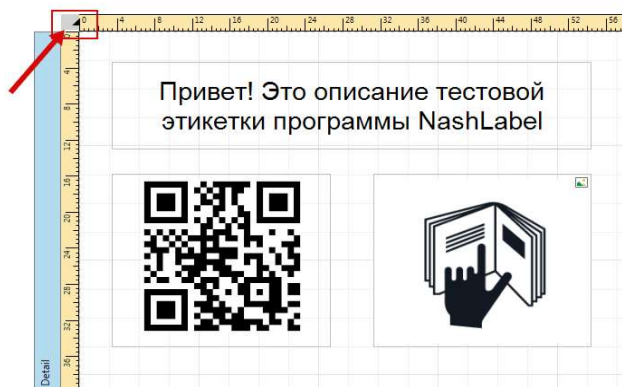
Приложение 1.2. Пример создания шаблона с динамическими данными

В данном примере в созданный ранее простой шаблон (см. [Приложение 1.1](#)) добавим динамические данные для объектов «Текст» и «Штрих-код». Динамические данные будут подгружаться из тестового CSV файла с разделителем «;».

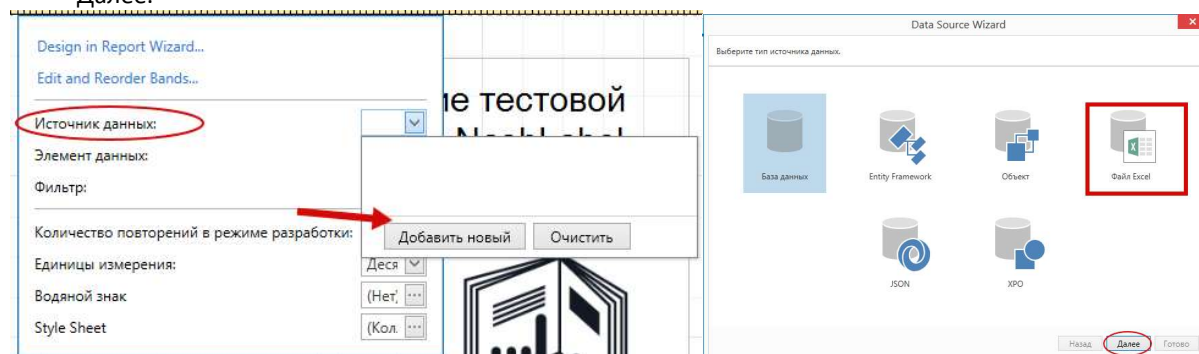
Внимание! Если вы используете в работе с шаблонами Google таблицы или иные аналоги Microsoft Excel, то рекомендуем сохранить файл в формате XLS(X) или CSV локально на компьютер и в таком виде подключать его в НашЛейбл в качестве источника данных для этикеток.

Для связывания шаблона с внешним файлом базы данных проделайте следующие шаги:

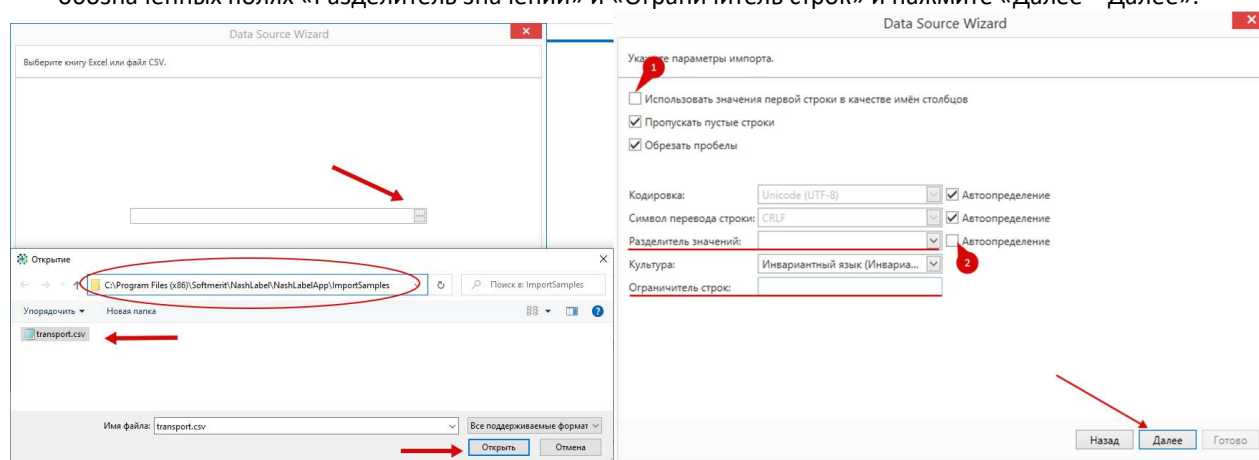
1. Откройте созданный ранее простой шаблон.
2. Кликните мышкой в угол между линейками поля редактирования (см. скриншот).



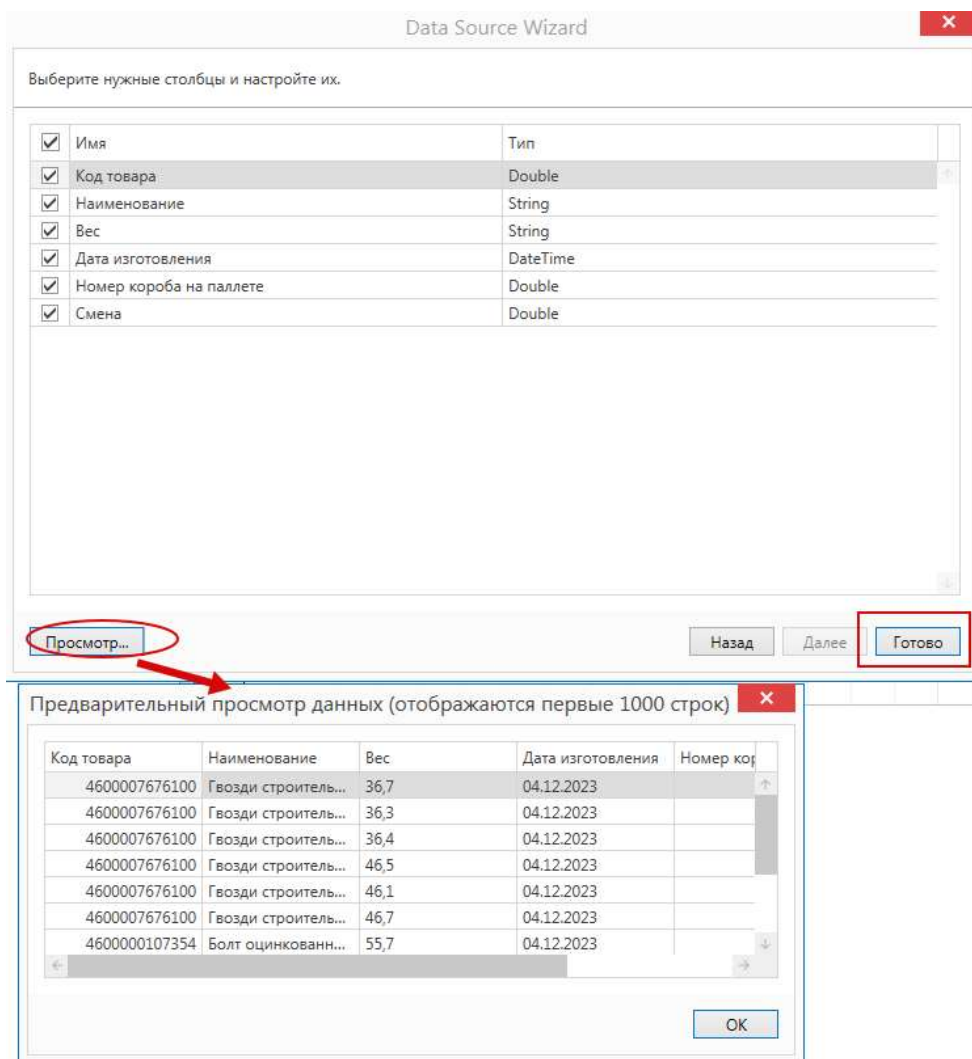
3. В открывшемся меню выберите поле «Источник данных Добавить новый». В открывшемся окне выберите «Файл Excel» – Далее.



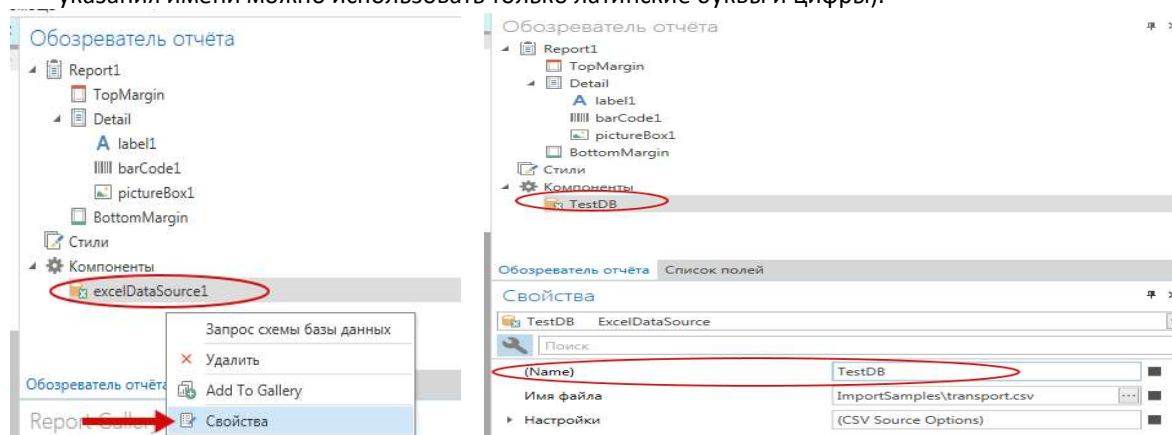
4. В открывшемся окне укажите тестовый CSV файл, уберите указанные на скриншоте ниже галочки и поставьте пробелы в обозначенных полях «Разделитель значений» и «Ограничитель строк» и нажмите «Далее – Далее»:



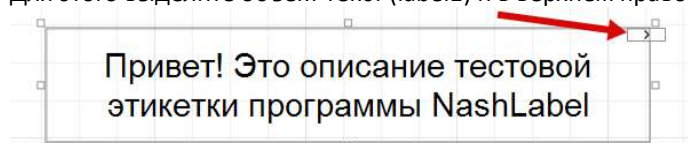
5. В появившемся окне вы увидите структуру данных подключаемого файла. По кнопке «Просмотр» доступен предварительный просмотр подключаемых данных в виде таблицы.



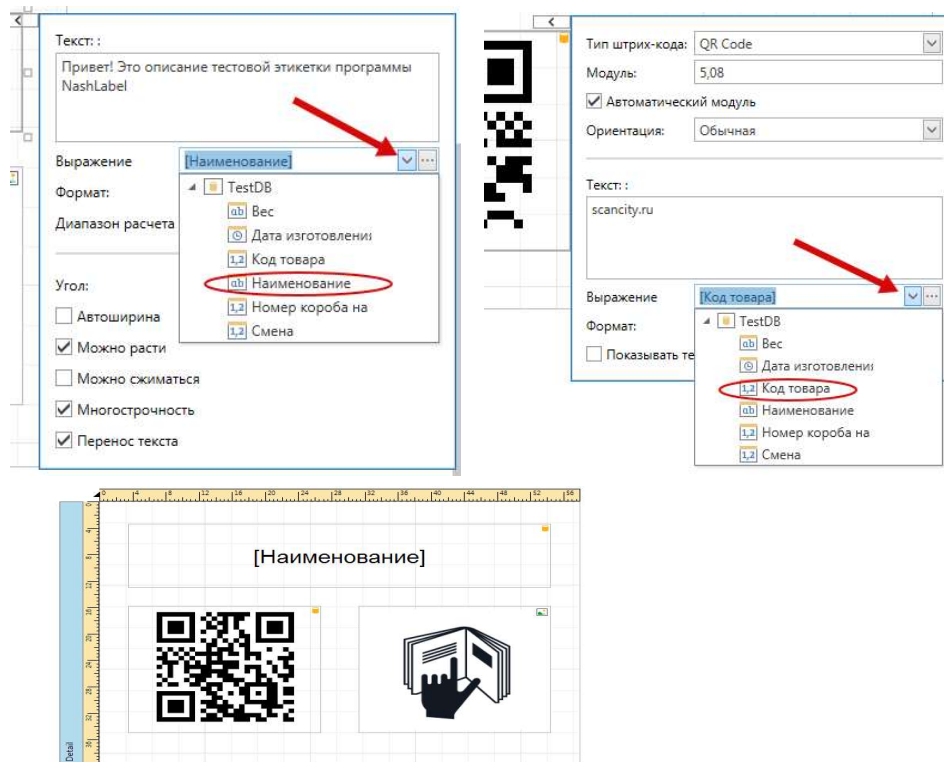
6. Нажмите «Готово», внешние данные будут добавлены в шаблон. На вкладке «Обозреватель отчета» появится добавленный компонент БД с именем по умолчанию «excelDataSource». Вы можете изменить имя на любое другое. Изменим его на «TestDB». Для этого откройте «Свойства» компонента и в поле «(Name)» укажите новое имя (для указания имени можно использовать только латинские буквы и цифры).



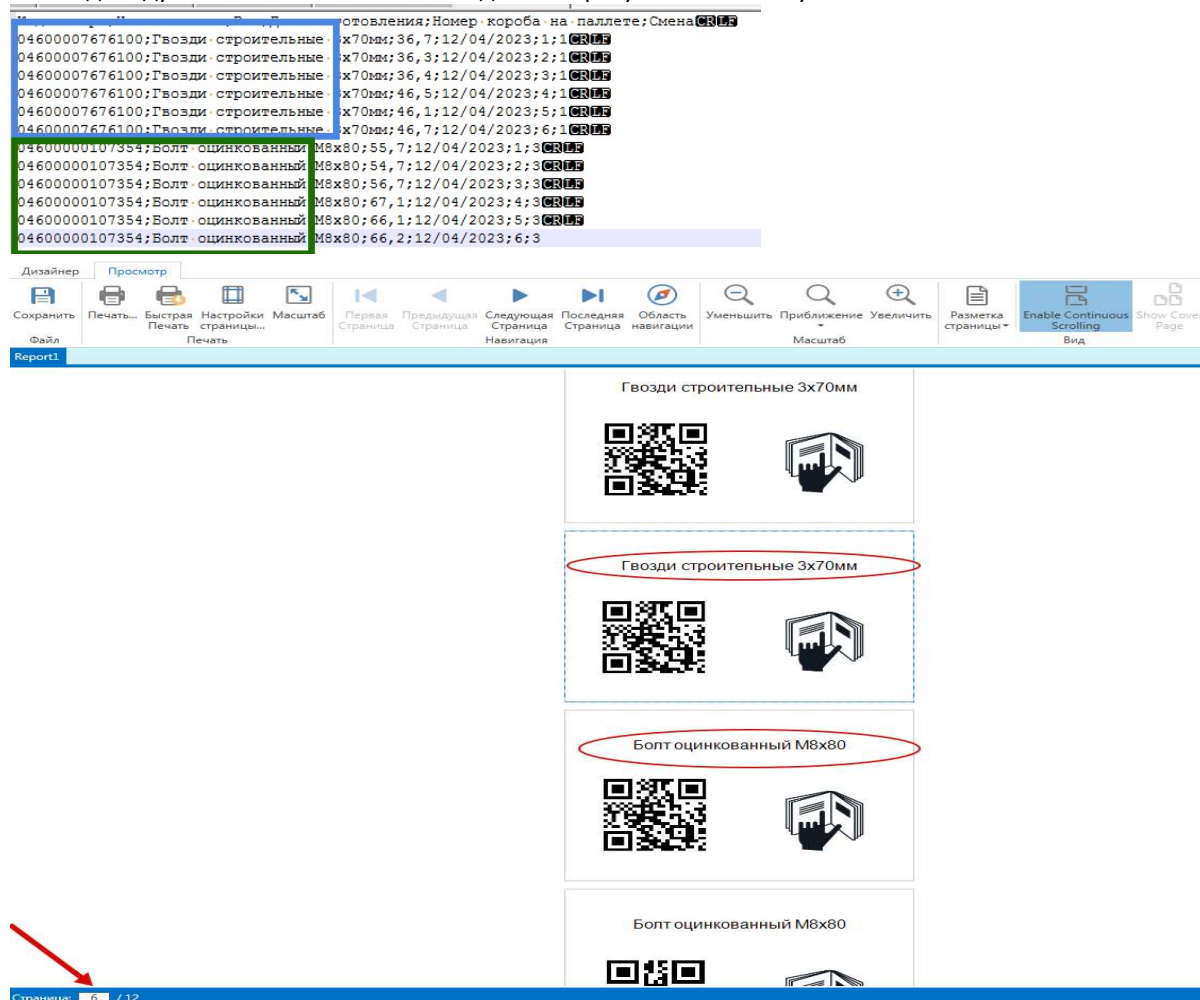
7. Далее необходимо связать данные из CSV-файла с соответствующими объектами шаблона. Свяжем текстовый объект шаблона с полем данных «Наименование», а объект Штрих-код – с полем «Код товара». Для этого выделите объект текст (label1) и в верхнем правом углу объекта нажмите символ «>».



В открывшемся меню раскройте список поля «Выражение» и выберите «Наименование». Проведите аналогичную настройку для объекта Штрих-код (barCode1) и выберите «Код товара».



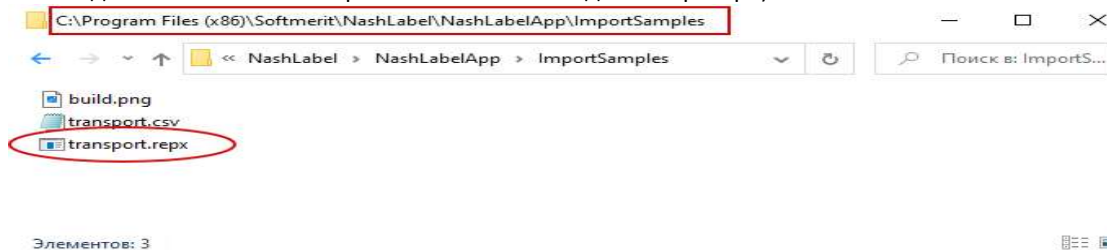
8. Привязка данных завершена, можно печатать получившийся результат
9. Печать осуществляется аналогично примеру из [Приложения 1.1](#). Отличие будет в количестве этикеток и данных, которые меняются в зависимости от данных файла CSV. В нашем примере в файле 12 строк данных, из которых два индивидуальных наименования и кода. Т.е. в результате мы получаем 12 этикеток.



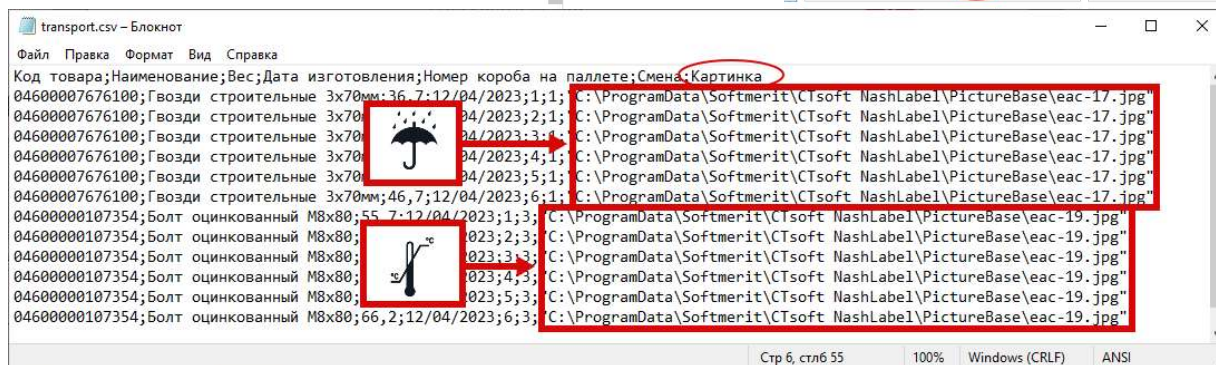
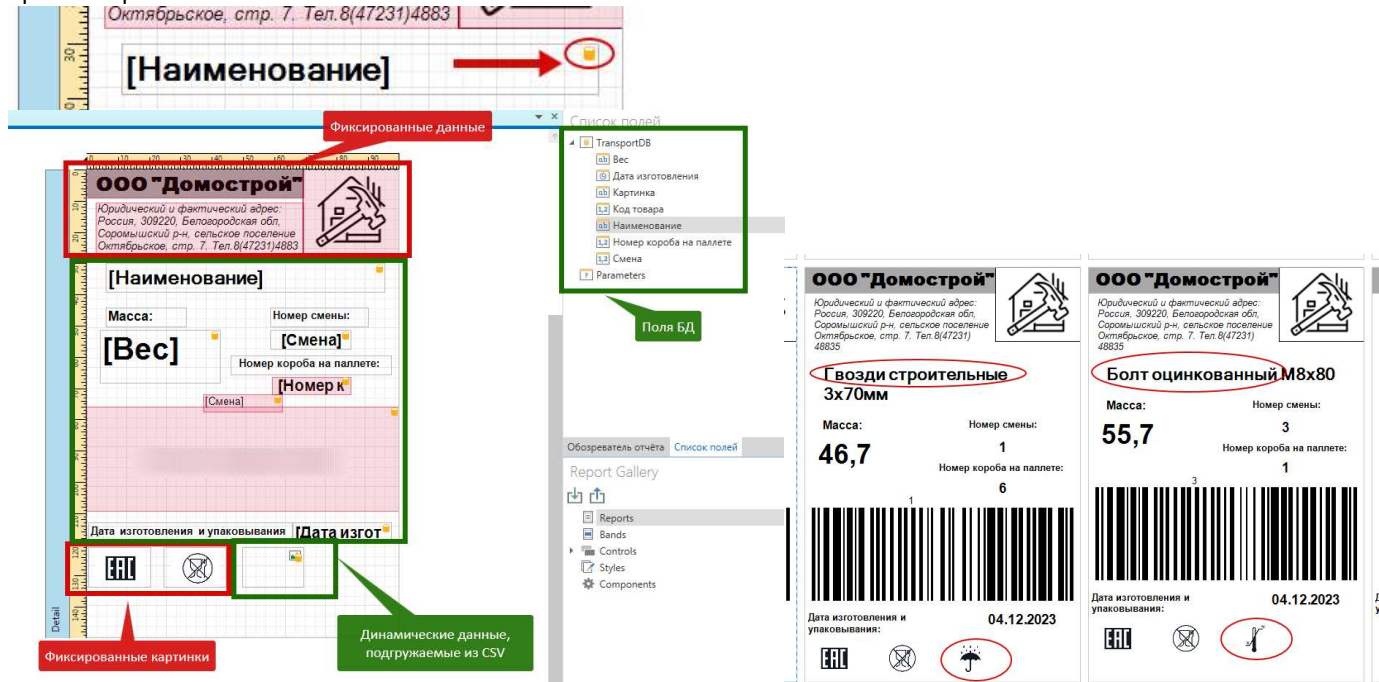
Если вы столкнулись с ошибками или затруднениями в процессе следования примеру, отправьте запрос в [Службу технической поддержки НашЛейбл](#)

Ниже пример более сложного шаблона, в котором используется больше объектов и полей данных, который также доступен

в папке с примерами C:\Program Files (x86)\Softmerit\NashLabel\NashLabelApp\ImportSamples (данный путь будет доступен только для пользователей с правами локального администратора).

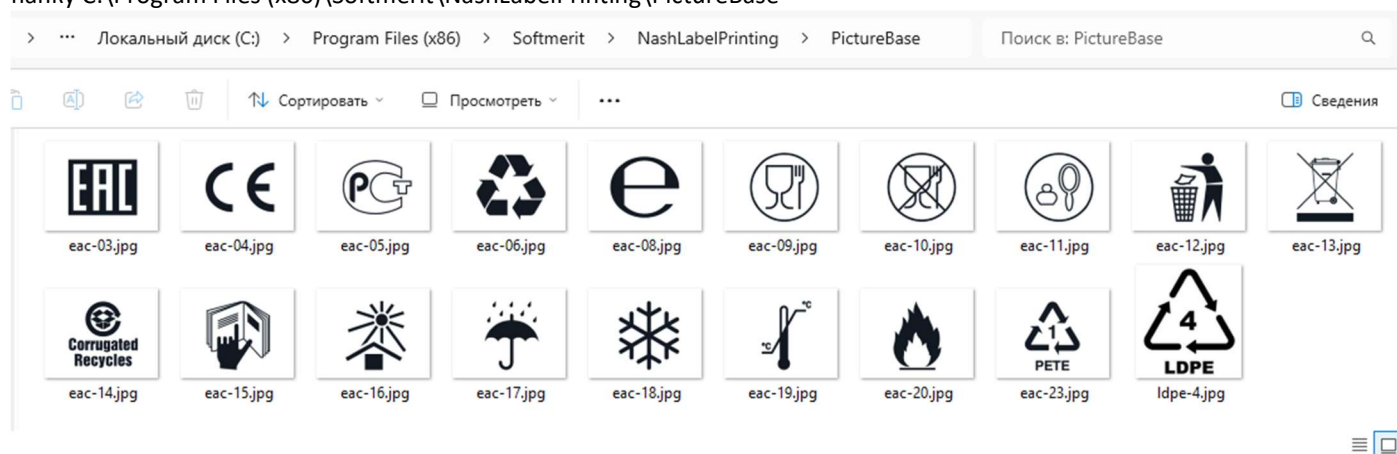


Особенностью данного шаблона является использование большого количества полей с динамическими данными, включая картинки. Индикацией того, что объект связан с внешними данными (например, с CSV файлом), является иконка диска в правой верхней части объекта:



Приложение 2. Вставка стандартных знаков маркировки упаковки и других изображений

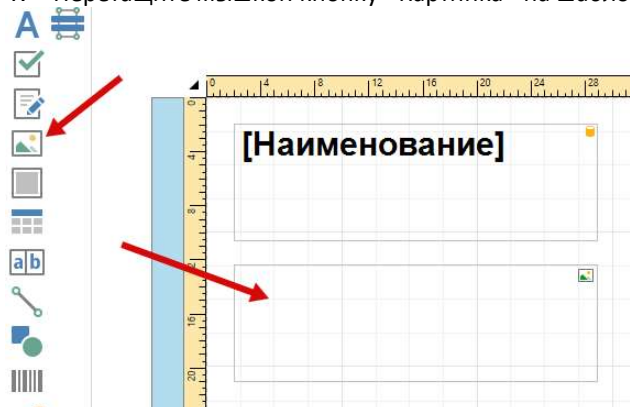
В дистрибутиве программы содержится библиотека стандартных знаков упаковки. По умолчанию они распаковываются в папку C:\Program Files (x86)\Softmerit\NashLabelPrinting\PictureBase



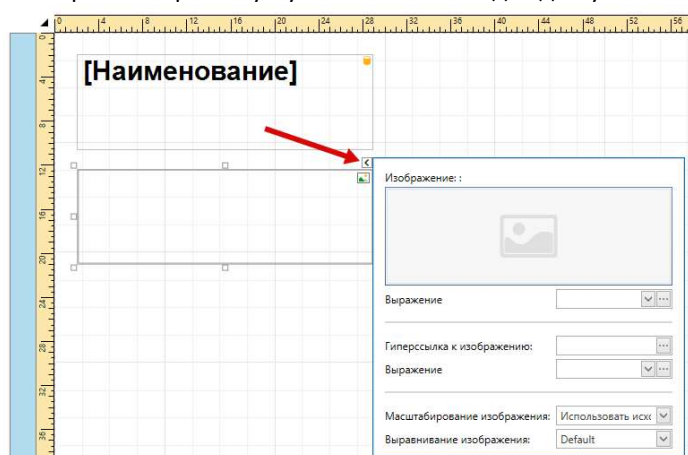
Для добавления изображений на шаблон воспользуйтесь инструментом «Картинка» на панели конструктора:



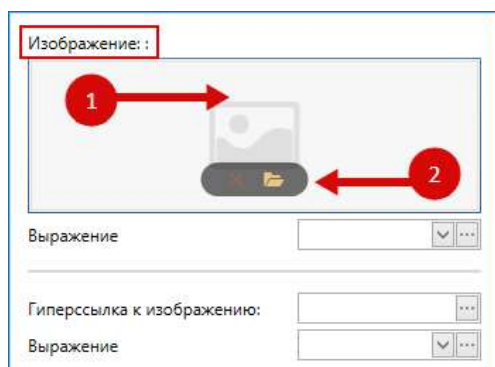
1. Перетащите мышкой кнопку «Картинка» на шаблон.



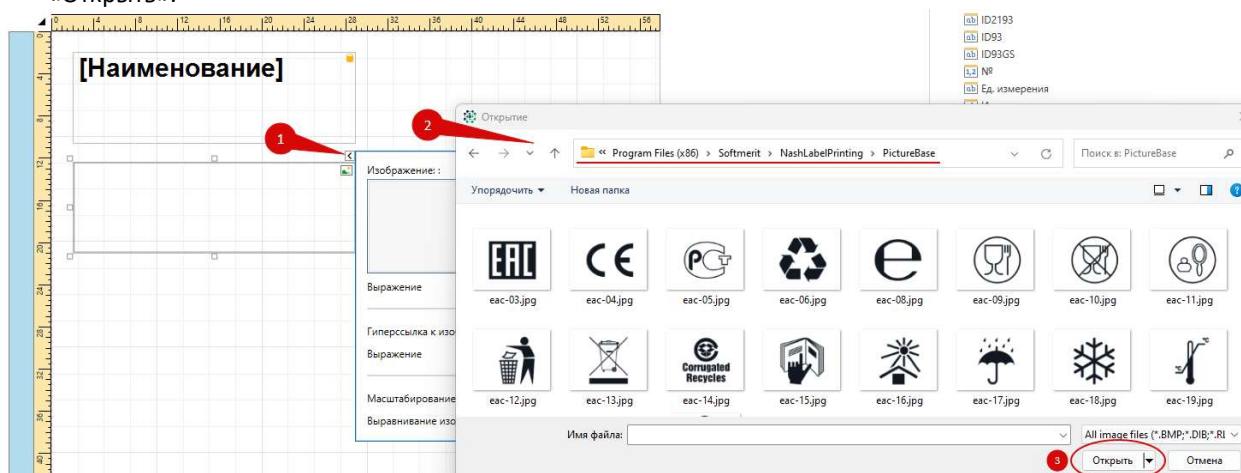
2. В правом верхнем углу нажмите на «>>» для доступа к свойствам объекта «Картинка».



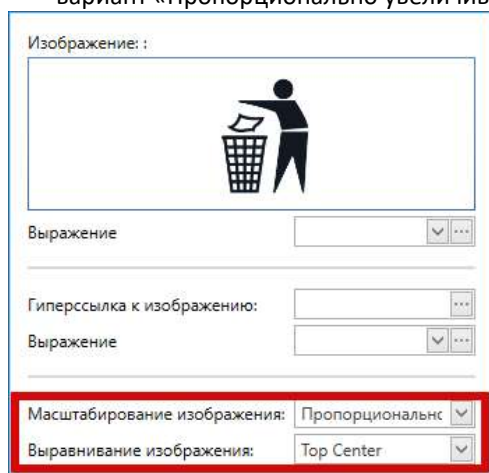
3. Наведите курсор мыши в центр блока «Изображение» до появления иконки «Обзор» (папка):



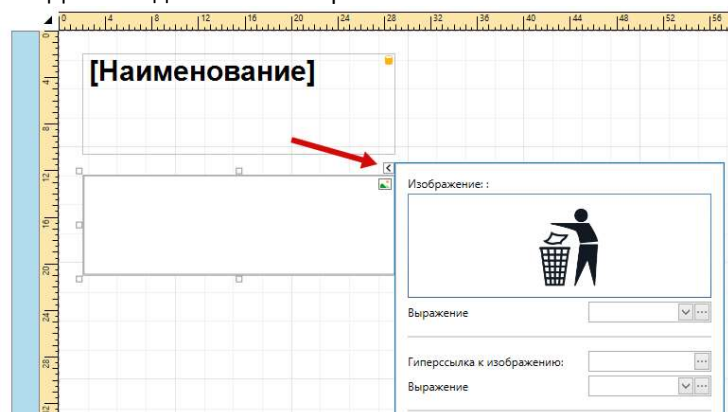
4. Нажмите левой кнопкой мыши на папку, укажите требуемое изображение в диалоге выбора файла и нажмите «Открыть».



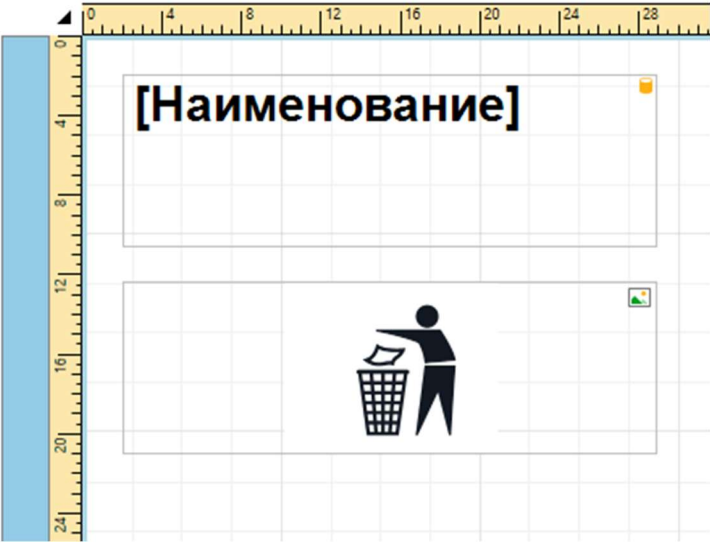
5. С помощью инструментов «Масштабирование изображения» и «Выравнивание изображения» выберите требуемый размер и положение на шаблоне. Для произвольного масштабирования изображения с помощью мыши используйте вариант «Пропорционально увеличивать».



6. Для выхода из меню «Картинки» нажмите левой кнопкой мыши на «<» или в любое свободное место на шаблоне.

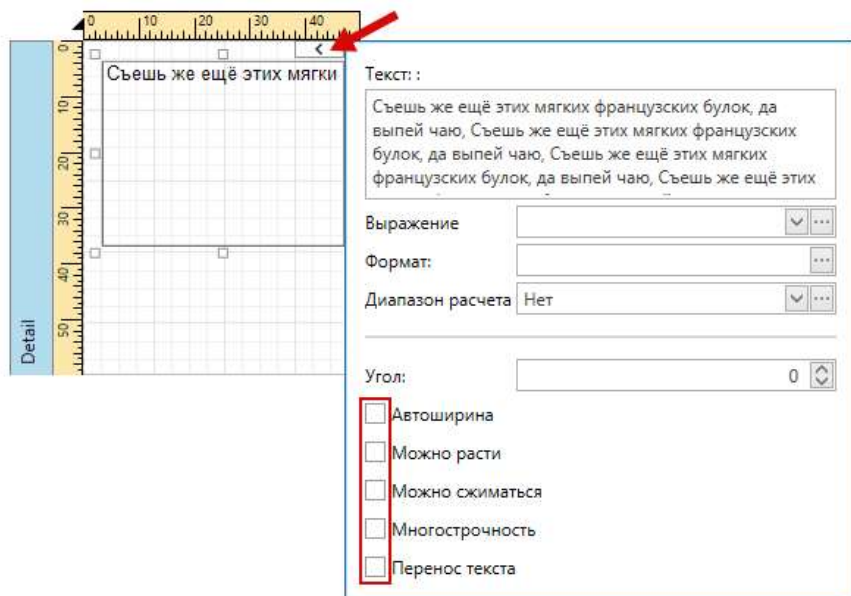


7. Изображение добавлено на шаблон.



Приложение 3. Использование автоматического форматирования блока

В конструкторе этикеток НашЛейбл поддерживаются функции автоматического форматирования блока.



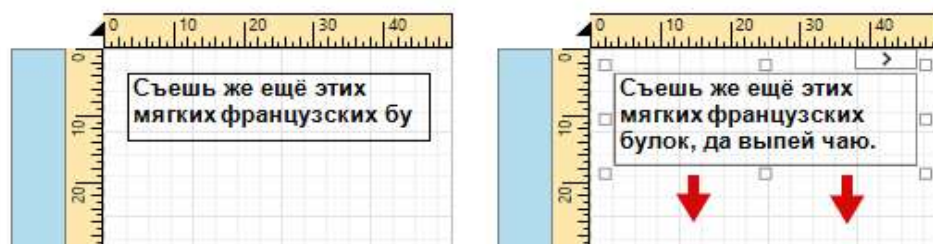
Автоширина

«Автоширина» подбирает ширину блока таким образом, чтобы в нем уместились все строки без переносов слов.

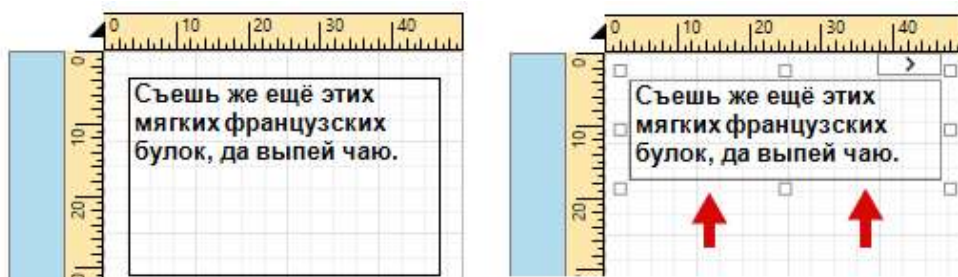


Может расти / Может сжиматься

«Может расти» и «Может сжиматься» влияют только на высоту текстового блока. К примеру, если текст не уместился в пределах размера блока, то его высота будет увеличена.



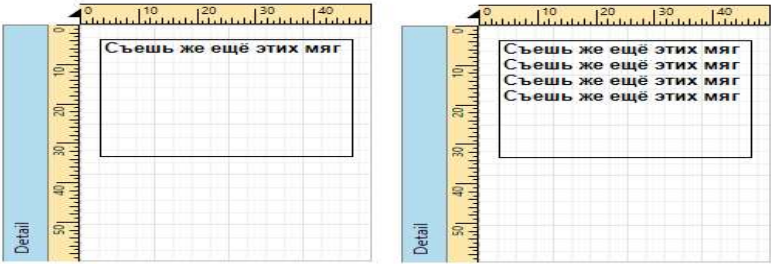
Если текстовое поле занимает больше места, чем требуется, то его высота будет автоматически уменьшена.



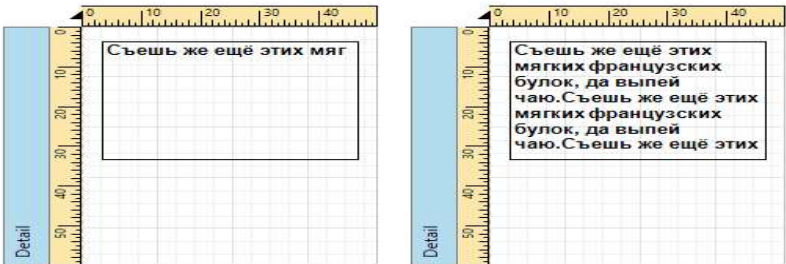
Допускается устанавливать одновременно оба свойства «Может расти» и «Может сжиматься», в этой ситуации высота будет уменьшена или увеличена в зависимости от размера выводимого текста.

Многострочность / Перенос текста

«Многострочность» учитывает абзацы в тексте и переносит их на следующую строку, даже если не используется «Перенос текста».



«Перенос текста» позволяет переносить текст с одной строки на другую. Если свойство отключено, то текст располагается в одну строку.

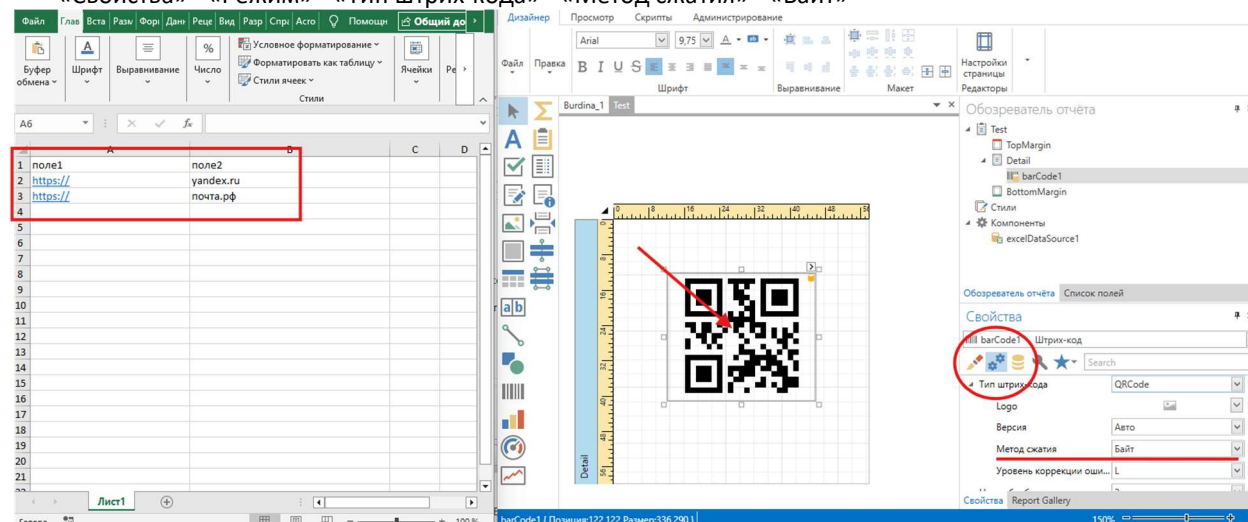


Приложение 4. Примеры настроек разных типов элемента «Штрих-код»

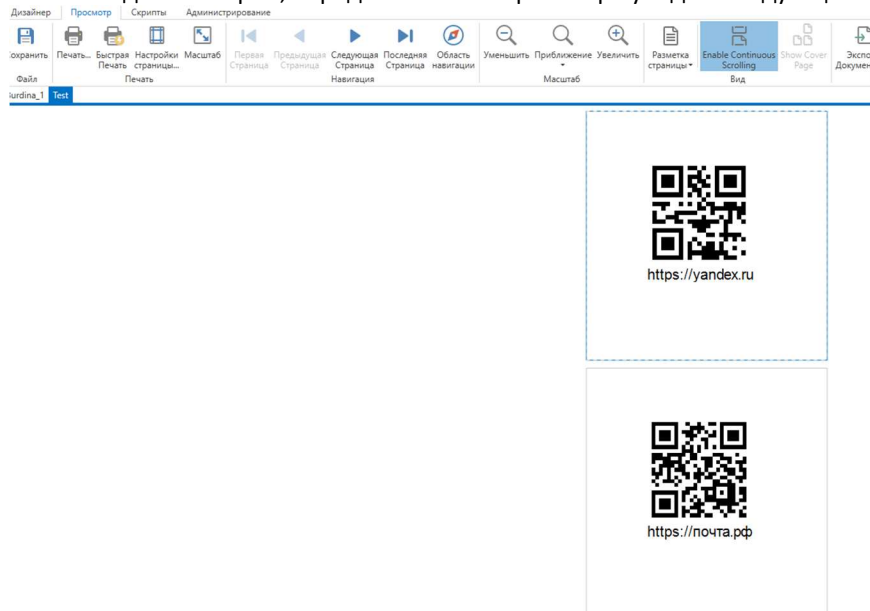
QR-код

На данном примере рассмотрим решение сразу нескольких задач: добавим кириллицу в QR-код, сделаем загрузку информации с нескольких столбцов таблицы, устраним проблему чтения кода и решим вопрос одинаковых кодов в режиме предпросмотра.

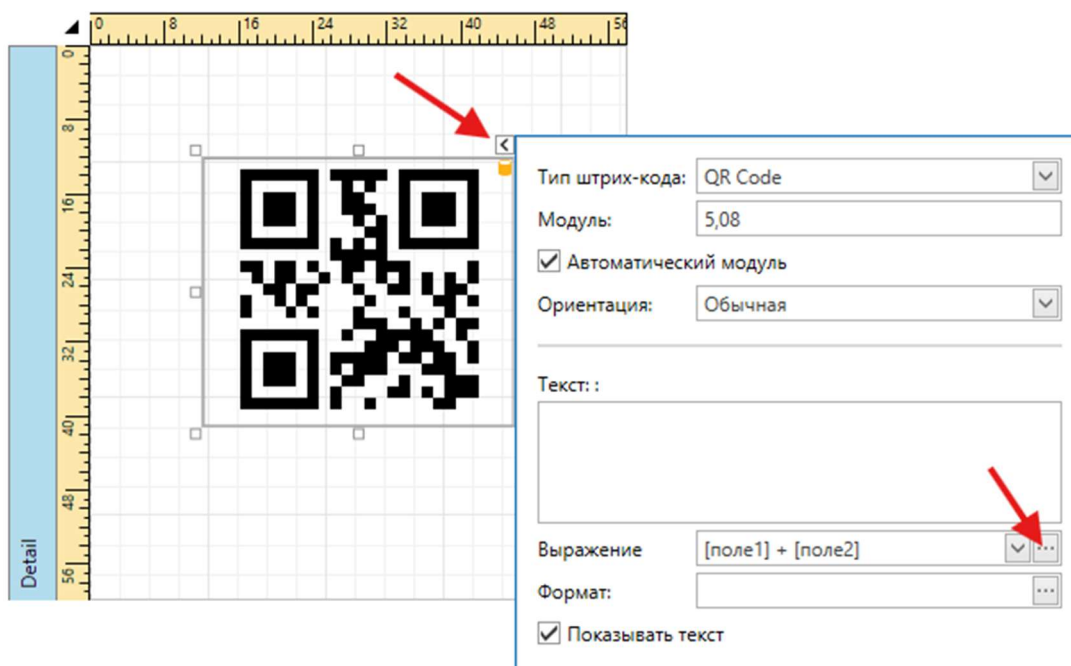
1. Создайте таблицу с двумя столбцами, в которых разные данные
2. Подключите ее к шаблону как базу данных, как показано на скриншоте ниже
3. Выведите элемент «Штрих-код» на шаблон, поменяйте его на тип кода «QR-код» на шаблон, правой кнопкой мышки – «Свойства» - «Режим» - «Тип штрих-кода» - «Метод сжатия» - «Байт»



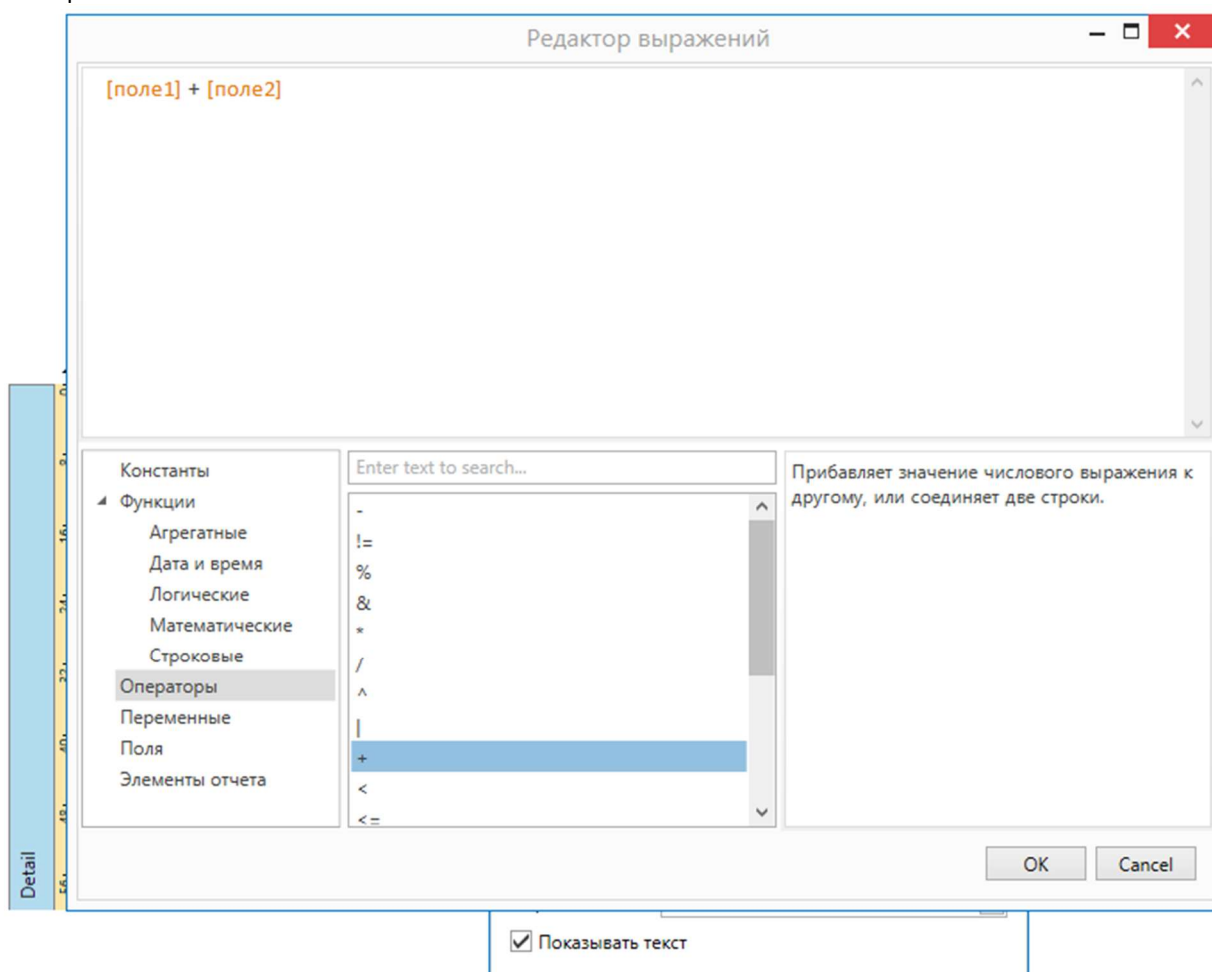
Если все сделано верно, перед печатью на просмотре увидим следующее:



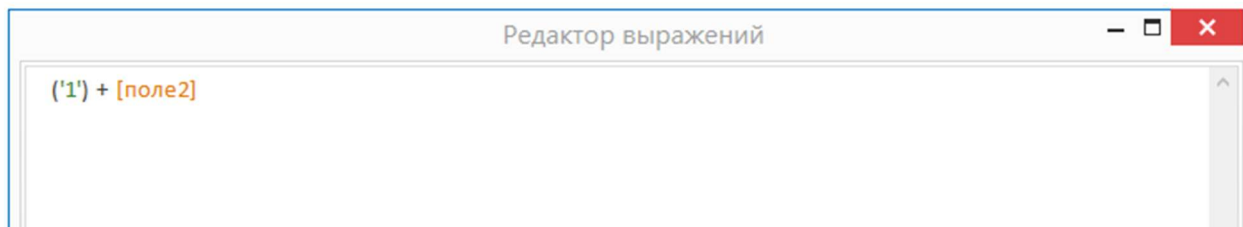
4. Чтобы код читал информацию с двух и более колонок, нужно в конструкторе вызвать контекстное меню элемента кода, открыть поле «Выражение»



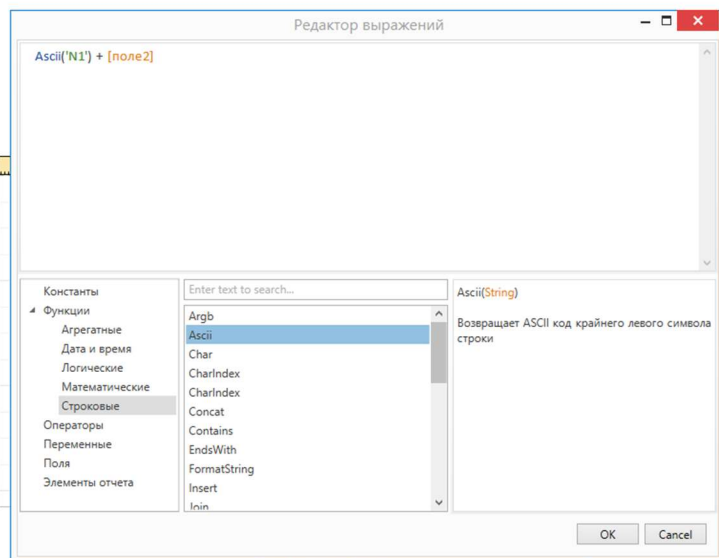
- В НашЛейбл большая библиотека различных операторов. Подробнее о них описано в Приложении 6. Нам нужен простейший оператор «+». Внесите названия столбцов в квадратных скобках, поставьте между ними «+», как на скриншоте. Нажмите OK



- В случаях, если в код нужно добавить переменную к данным из столбцов таблицы, можно использовать следующие конструкции в редакторе выражений:
 - добавление постоянной

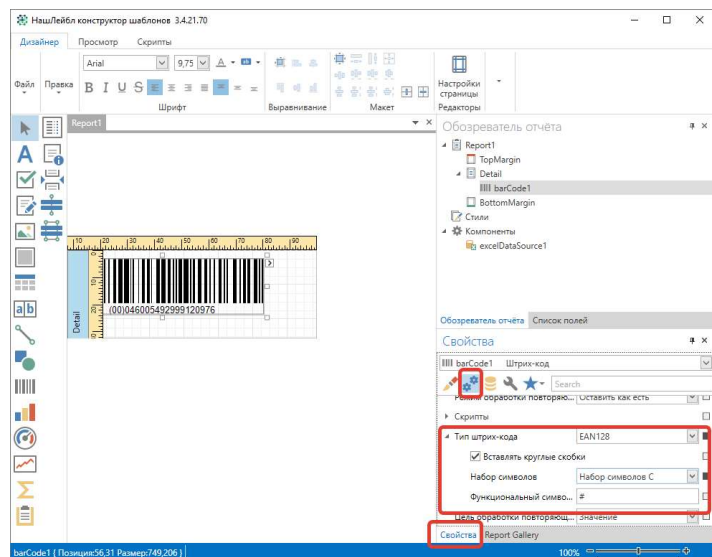


- использовать строковый оператор, возвращающий код крайнего левого символа строки



EAN-128

Данный код может читаться некорректно, основной причиной может быть слишком плотный рисунок линий. Дело в том, что сам код длинный, его уменьшить на шаблоне этикетки, то потребуются высокое разрешение принтера и мощный сканер для обеспечения корректного считывания. Используйте настройку кода «Набор символов C», как показано на скриншоте

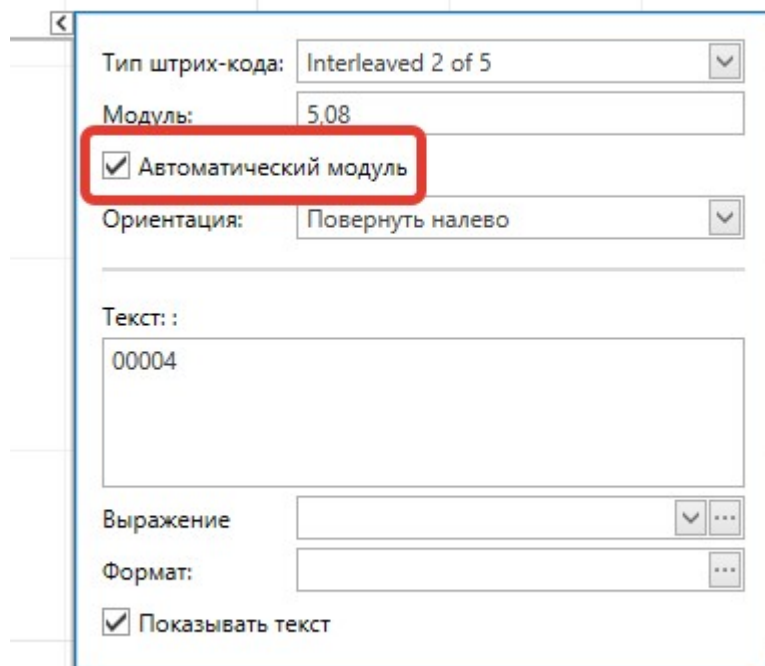


Interleaved 2 of 5

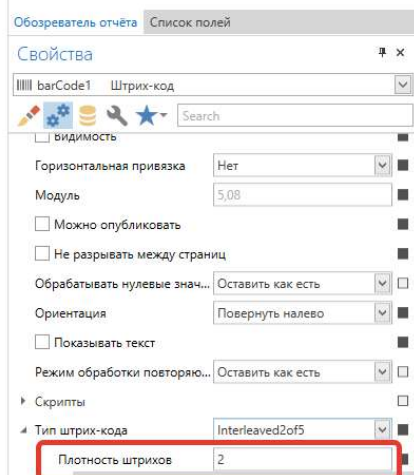
Линии такого типа кодов могут выводиться неравномерной толщины и печататься так же. Последние четыре должны быть одинаковой толщины, но вторая полоса снизу очень узкая. Для примера:



Это может привести к проблемам чтения кодов на производственной линии. Решение: штрих-код подстраивается под размер рамки. Принудительно толщину линий изменить нельзя. Проверьте галочку «Автоматический модуль»

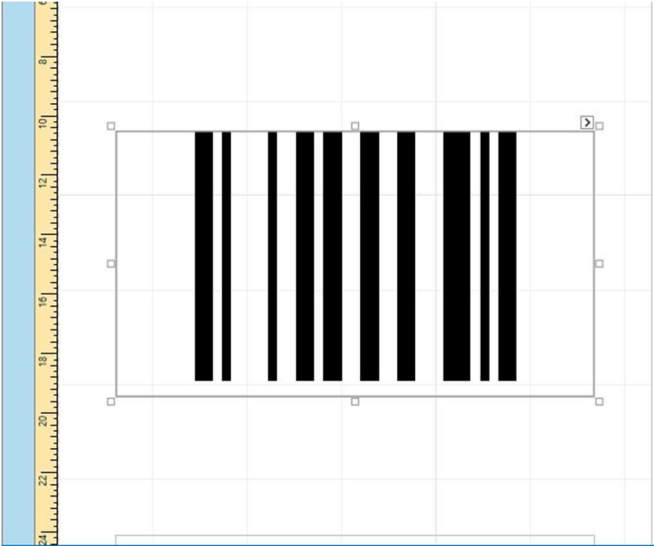


В качестве альтернативного варианта решения уберите галочку «Автоматический модуль» и поставьте значение «5». В настройках штрих-кода плотность штрихов поставьте «2», как показано на скриншоте ниже. Это независимые друг от друга параметры, поэтому комбинировать можно по-разному.



Code-128

Для устранения некорректного считывания данного типа кодов используйте следующую настройку: правой кнопкой мыши – «Свойства» – раздел «Режим» – «Тип штрих-кода» – «Набор символов C»



Свойства

||||| barCode1 Штрих-код

 Search

☒ Единственность

Горизонтальная привязка Нет

Модуль 5,08

☒ Можно опубликовать

☒ Не разрывать между страниц

Обрабатывать нулевые знач... Оставить как есть

Ориентация Обычная

☒ Показывать текст

Режим обработки повторяю... Оставить как есть

Скрипты

Тип штрих-кода Code128

☐ Добавление определяющего отображение ведущег...

Набор символов Набор символов A

Цель обработки r

Свойства Report Gal

- Автоматический выбор набора символов
- Набор символов A
- Набор символов B
- Набор символов C

Приложение 5. Добавление сторонних шрифтов на этикетку

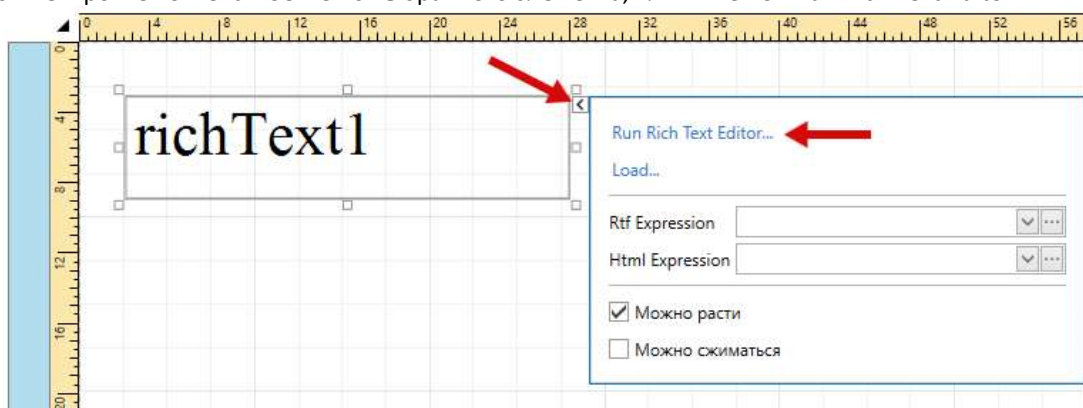
Добавление новых шрифтов в систему Windows делается двумя способами: простым перетаскиванием мышкой файлов со шрифтами в папку C://Windows/Fonts или вызовом контекстного меню правой кнопкой мыши на файле шрифта и нажатием «Установить».

Рассмотрим пример добавления нового шрифта «TT Hoves DemiBold Italic».

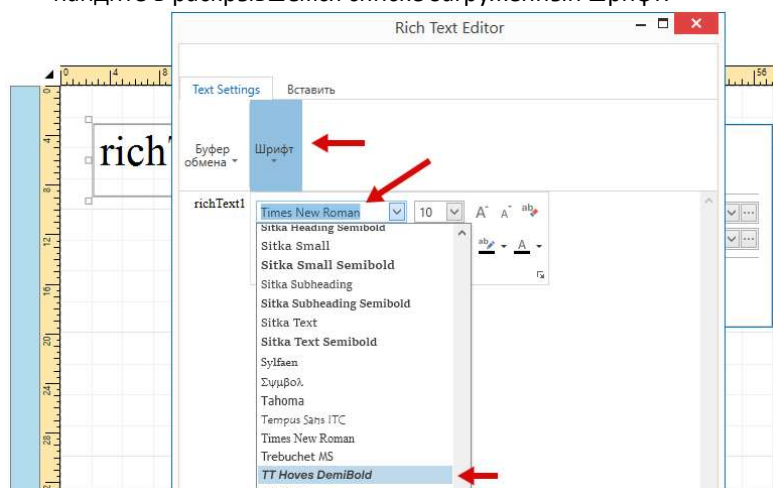
1. В левой части меню главного окна программы выберите элемент «Сложный текст»



2. Перетащите на макет этикетки.
3. Откройте контекстное меню выбранного элемента, кликните по «Run Rich Text Editor»:

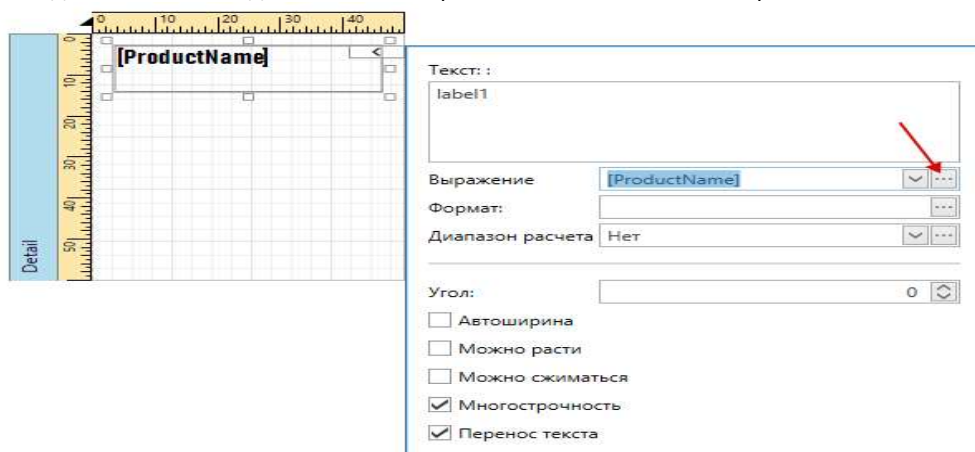


4. В открывшемся окне введите требуемый текст в соответствующее поле, откройте дополнительное окно «Шрифт» и найдите в раскрывшемся списке загруженный шрифт:



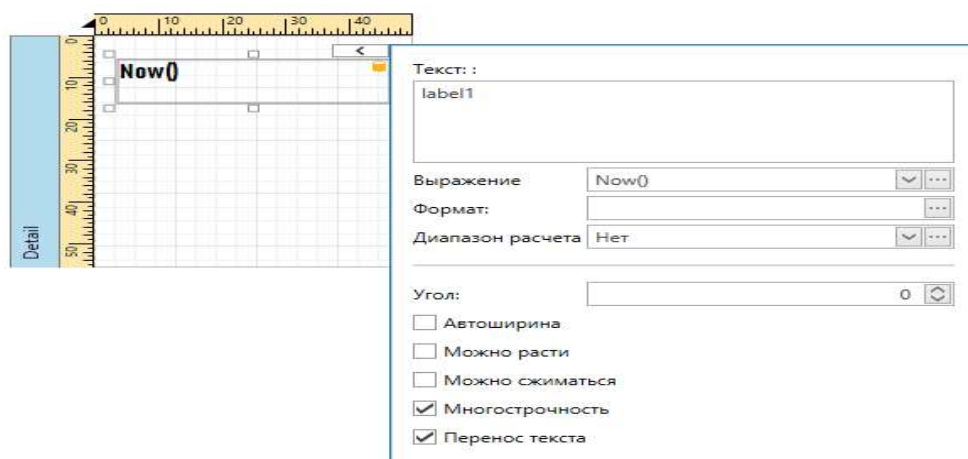
Приложение 6. Использование функций в редакторе выражений

В редакторе выражений конструктора доступно множество полезных функций, с помощью которых можно настраивать выводимые в шаблон данные. Рассмотрим наиболее полезные выражения.



Now()

Возвращает текущую системную дату и время

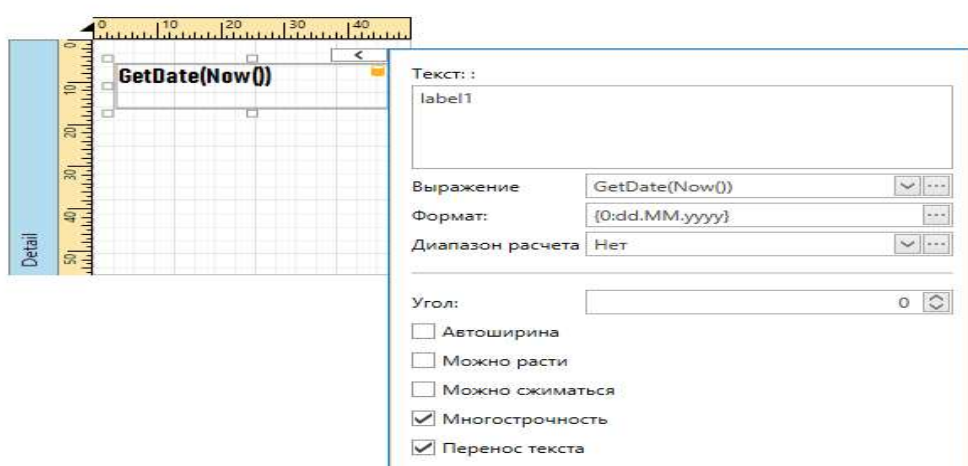


Результат

16.05.2023 15:50:16

GetDate(Now())

Извлекает дату из текущей системной даты и времени



Результат

16.05.2023

Concat([ProductName], Now())

Возвращает результат объединения указанных в круглых скобках выражений, в данном примере строковые значения поля [ProductName] и текущей системной даты и времени.

010203040

01020304050

Detail

Concat([ProductName], Now())

Текст :
label1

Выражение
Concat([ProductName], Now())

Формат:

Диапазон расчета
Нет

Угол:
0

Результат

Вода минеральная
(артезианская)
15.01.2025

Substring([ProductName],0,8)

Возвращает подстроку из поля [ProductName], начиная с нулевой позиции и длиной 8 символов.

010203040

01020304050

Detail

substring([ProductName],0,8)

Текст :
label1

Выражение
substring([ProductName],0,8)

Формат:

Диапазон расчета
Нет

Угол:
0

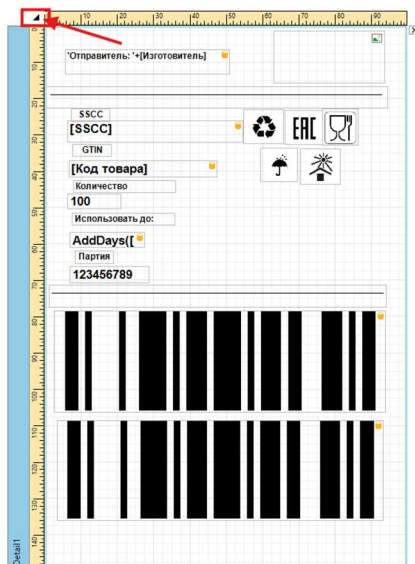
Результат

Вода минеральная

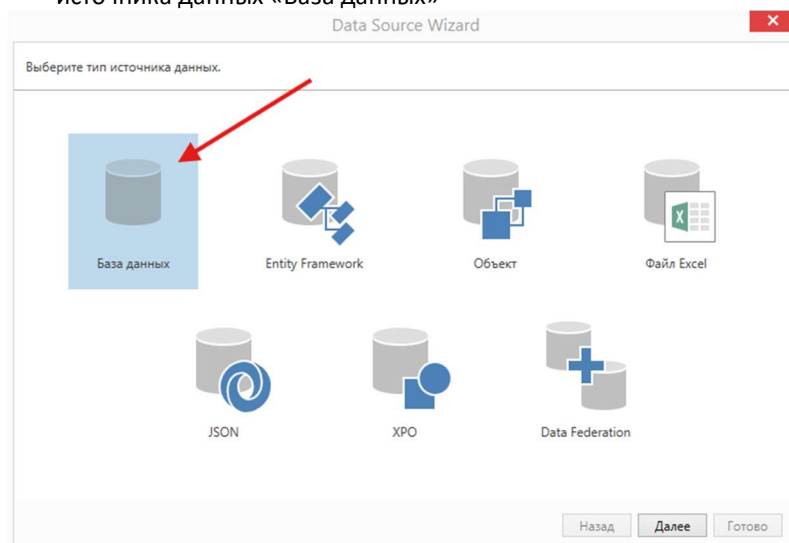
Приложение 7. Настройка шаблона с подключением к базе данных SQL

Конструктор этикеток может связываться с базой SQL и забирать с нее информацию в виде динамических данных.

1. Откройте созданный ранее простой шаблон.
2. Кликните мышкой в угол между линейками поля редактирования (см. скриншот)



3. В открывшемся меню выберите поле «Источник данных» «Добавить новый». В новом диалоговом окне выберите тип источника данных «База данных»



4. Выберите настройку, где вы сами зададите параметры подключения

Data Source Wizard

Хотите ли Вы использовать существующее подключение к данным?

☒ Нет, я хотел бы сам задать параметры подключения

☐ Да, я хочу выбрать существующее подключение из списка

LocalSqlServer

Назад Далее Готово

5. В новом окне соблюдайте следующий порядок действий: выберите тип поставщика данных и имя сервера (в нашем случае это удаленный сервер с развернутым на нем SQL и имеющий внутренний IP-адрес), выбираете тип аутентификации. При правильном выборе параметров подключения будет доступен список баз данных на данном сервере. Выберите нужную базу, введите реквизиты доступа к ней: имя пользователя и пароль. Нажмите Далее

Data Source Wizard

Выберите поставщик данных и укажите параметры подключения.

Поставщик: Microsoft SQL Server

Имя сервера:

Тип аутентификации: Проверка подлинности Windows

Имя пользователя:

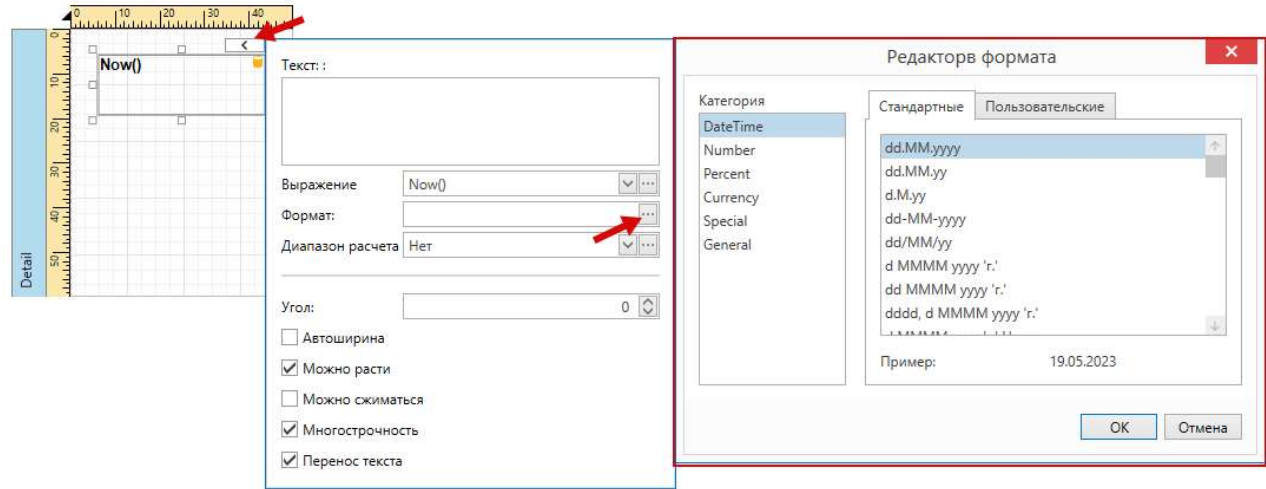
Пароль:

База данных:

Назад Далее Готово

Приложение 8. Формат данных блока

С помощью поля «Формат» можно гибко настраивать значение выводимой информации. Форматы отвечают за то, как будут отображаться данные в блоке.



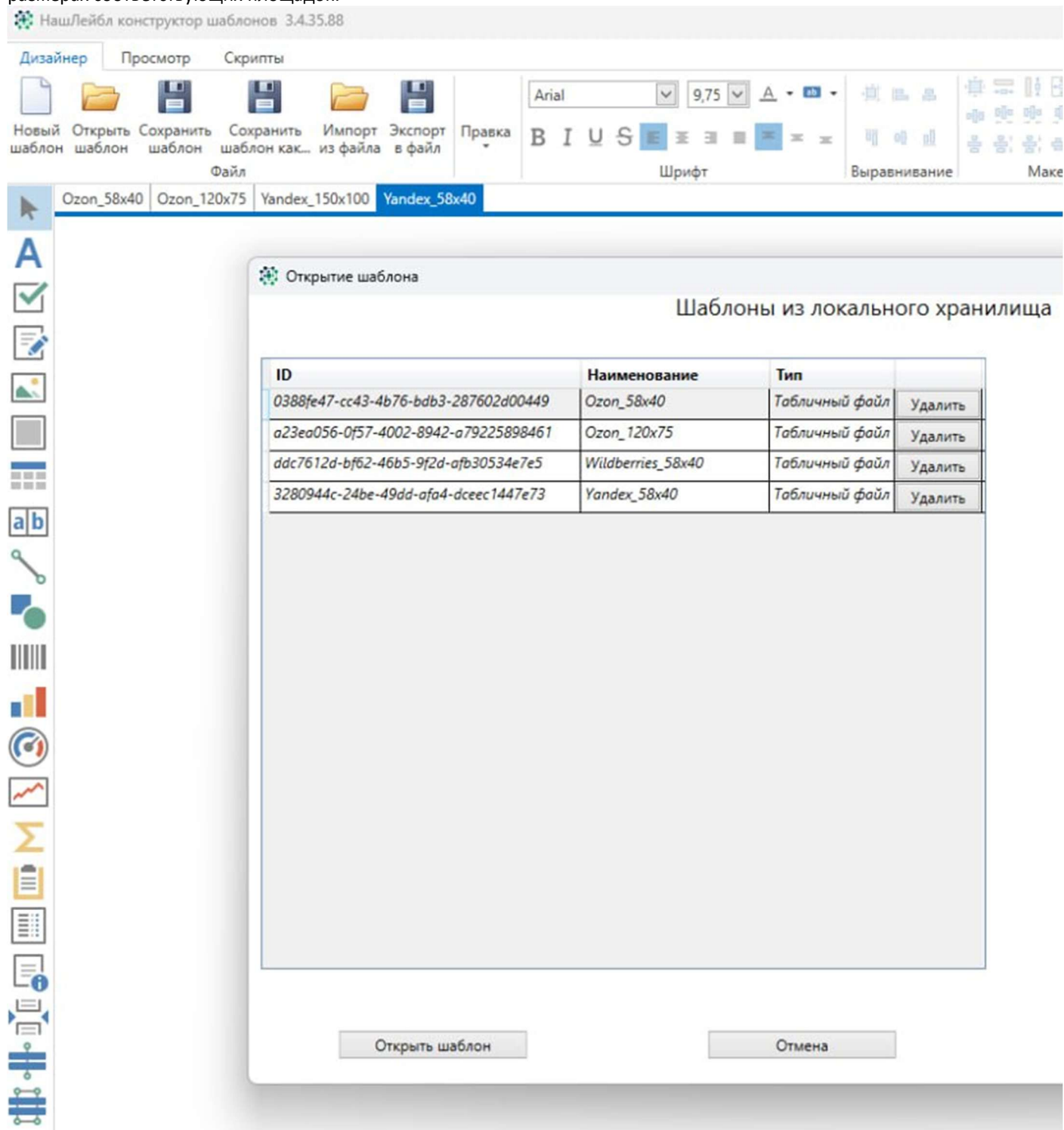
С помощью изменения формата можно к значению ячейки добавить знак процента, обозначение денежной единицы или настроить формат представления даты. Также форматирование может изменить количество знаков после запятой или разделить группы разрядов в числах. В таблице ниже приведены примеры популярных форматов.

Числовые форматы			
Исходное число	Формат	Результат	Комментарий
1030,456	#,###.##	1 030,46	Стандартный формат, разделяет разряды. 2 знака после запятой
123456789	#, #	123 456 789	Разделяет разряды. 0 знаков после запятой
1030	0 0000	1030,0000	Определяет количество знаков после запятой
6000	#,0.00	6 000,00	Делит на разряды, определяет количество знаков после запятой (в данном случае 2)
6	#,0.00	6,00	
65	#,0.0#	65,0	Если в исходном числе только <2 знаков, то отображается 1 знак, если ≥2 знаков, то отображается 2 знака
65,1	#,0.0#	65,1	
65,12	#,0.0#	65,12	
65,1234	#,0.0#	65,12	
Процентные форматы			
Исходное число	Формат	Результат	Комментарий
2,01	##%	2,01%	Процентный формат
3,0088	0.00%	300,88%	Процентный с 2 знаками после запятой
Денежные форматы			
Исходное число	Формат	Результат	Комментарий
5400	#,##0.0 Р	5 400,0 Р	Делит на разряды, оставляет один знак после запятой, добавляет символ рубля
5400	#,##0.0\ руб.	5 400,0 руб.	Аналогичный предыдущему. Отличие в окончании, вместо символа – текстовое обозначение «руб.»

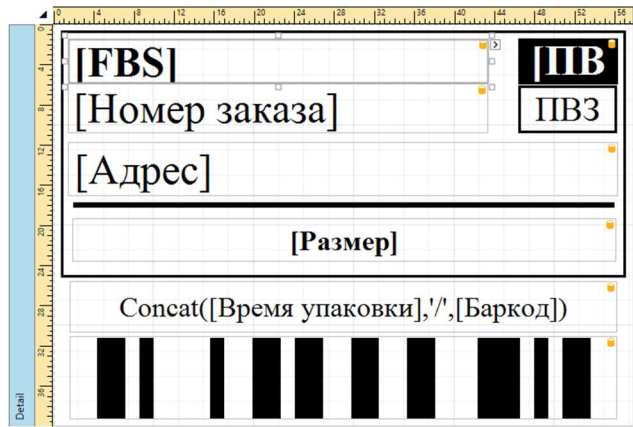
Формат месяца			
Исходное число	Формат	Результат	Комментарий
05.02.2019	m	2	Формат выводит номер месяца
06.02.2019	mm	02	Если число <10, то 0 впереди
07.02.2019	mmm	февр.	Укороченное название месяца
08.02.2019	mmmm	Февраля	Полное название месяца с заглавной буквы
Формат дней			
Исходное число	Формат	Результат	Комментарий
05.02.2019	d	5	День
06.02.2019	dd	06	Если число <10, то 0 впереди
07.02.2019	ddd	чт	День недели кратко
07.02.2019	dddd	четверг	Полное название дня недели
Формат лет			
Исходное число	Формат	Результат	Комментарий
07.02.2019	y	19	Краткое значение года
07.02.2019	yyyy	2019	Полное значение года

Приложение 9. Шаблоны маркетплейсов

Конструктор имеет предустановленные шаблоны этикеток маркетплейсов Ozon, Wildberries и Yandex в наиболее популярных размерах соответствующих площадок.



Шаблон содержит поля, которые соотносятся с полями таблицы, привязанной к нему.



Список полей

- excelDataSource1
 - FBS
 - Адрес
 - Баркод
 - Время упаковки
 - Номер заказа
 - ПВЗ код
 - Размер
- Parameters

Процесс привязки таблиц с переменными данными подробно описан в Приложении 1.2 этого мануала, поэтому в данном случае ограничимся демонстрацией примера таблицы и отображения данных из неё на этикетках шаблонов при печати. Пример табличных данных:

FBS	Адрес	ПВЗ код	Размер	Время упаковки	Номер заказа	Баркод
FBS: 1447	МО_ЛОБНЯ_28	34870	240 x 140 x 60 мм 380 г.	Упак: 30/03/2926 02:18:00	64600873-014102	4669040744847
FBS: 3847	Новосибирск, ул. Ленина 7	86870	241 x 140 x 60 мм 380 г.	2026-03-30 00:22	OZ361388025RU	4645520568459
FBS: 7264	Новосибирск, ул. Ленина 92	38050	242 x 140 x 60 мм 380 г.	2026-03-30 04:37	OZ343732939RU	4643618495438
FBS: 6540	Екатеринбург, ул. Маркса 110	60069	243 x 140 x 60 мм 380 г.	2026-03-30 02:45	OZ513963108RU	4636244527410
FBS: 7547	Казань, ул. Красный пр. 58	48303	244 x 140 x 60 мм 380 г.	2026-03-30 06:05	OZ361608891RU	4630614103575

Пример соответствующего изменения данных в полях при печати этикеток:

FBS: 1447

64600873-014102

МО_ЛОБНЯ_28

240 x 140 x 60 мм | 380 г.

Упак: 30/03/2926 02:18:00/4669040744847



348

ПВЗ

FBS: 3847

OZ361388025RU

Новосибирск, ул. Ленина 7

241 x 140 x 60 мм | 380 г.

2026-03-30 00:22/4645520568459



868

ПВЗ

Используя данные шаблоны, вы можете добавлять собственные источники данных.

По вопросам технической поддержки обращайтесь по адресу

SUPPORT@NASHLABEL.RU

По вопросам приобретения ПО обращайтесь по адресу

SALES@NASHLABEL.RU